



MS630ST/MX631ST/MW632ST

Digitális projektor

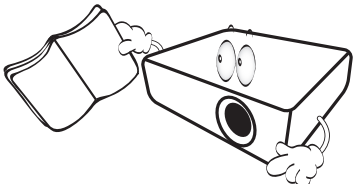
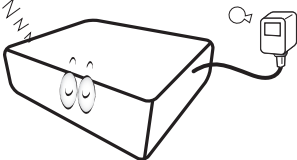
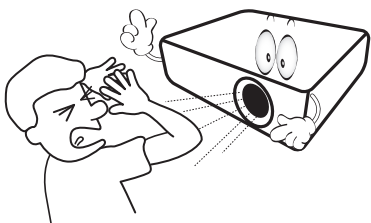
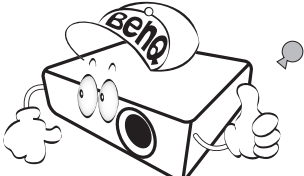
Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

Fontos biztonsági tudnivalók	3	A kép elrejtése	35
Bevezetés	7	Működés magas tengerszint feletti környezetben.....	35
A projektor jellemzői.....	7	A hang beállítása	35
A csomag tartalma	8	A tesztminta használata.....	36
A projektor külső megjelenése.....	9	A projektor lekapcsolása.....	37
Kezelőszervek és működésük.....	10	Közvetlen kikapcsolás	37
A projektor elhelyezése.....	14	Menü műveletek	38
A hely kiválasztása	14	Karbantartás	47
A vetített kép beállítása kívánság szerinti méretre	15	A projektor ápolása.....	47
Csatlakoztatás	17	Lámpa információk	48
Videoforrás eszközök csatlakoztatása	18	Hibakeresés	54
Okos eszközök csatlakoztatása	19	Műszaki adatok.....	55
Működés	20	A projektor műszaki adatai	55
A projektor indítása	20	Méreték.....	56
A vetített kép beállítása.....	21	Rögzítés a mennyezethez	56
A menük használata	23	Időzítés táblázat.....	57
A projektor biztosítása	24	Garancia és copyright információk	61
Bejövő jel váltása	26		
Részlet keresése nagyítással	27		
A képpoldalarány kiválasztása.....	28		
A kép optimalizálása	30		
Stopper beállítása a prezentációhoz.....	33		
Távoli lapozás művelet	34		
A kép kimerevítése	34		

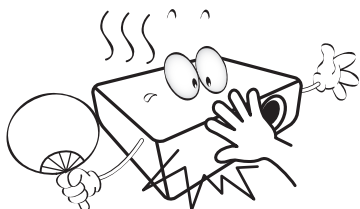
Fontos biztonsági tudnivalók

A projektor tervezése és tesztelése a számítástechnikai eszközökre vonatkozó legújabb biztonsági szabványok alapján történt. A termék biztonságos használata azonban csak akkor garantálható, ha betartja a kézikönyvben szereplő és a terméken feltüntetett utasításokat.

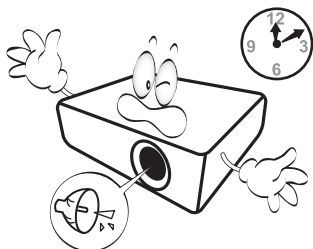
Biztonsági utasítások	
<p>1. A projektor használata előtt kérjük, olvassa el a kézikönyvet. Őrizze azt meg, hogy azt később is használhassa referenciaként.</p> 	<p>5. Egyes országokban a hálózati feszültség NEM stabil. A projektort úgy terveztük, hogy az működjön a 100 V-tól a 240 V-ig terjedő váltakozó áramú hálózatokban, de az nem tolerálja a ± 10 V-nál nagyobb feszültség-ingadozásokat. Ahol ingadozó az áramellátás vagy valószínű az áramkimaradás, javasolt a projektort stabilizátor, túláramvédelem és/vagy szünetmentes tápegység (UPS) közbeiktatásával csatlakoztatni a hálózatra.</p> 
<p>2. A projektor működése közben ne nézzen közvetlenül a lencsébe. Az erős fénysugár károsíthatja a látását.</p> 	<p>6. A projektor működése közben semmivel sem szabad a vetítőobjektívet eltakarni, mert a tárgyak ott felmelegedve deformálódhatnak, vagy akár tüzet is foghatnak. A lámpát a projektor vagy a távirányító ECO BLANK (Takarékos elrejtés) gombjával lehet ideiglenesen kikapcsolni.</p> 
<p>3. A javítását/karbantartását bízza képzett szakemberre.</p> 	
<p>4. Mindig nyissa ki a lencsezárát (ha van), ill. távolítsa el a lencse védőkupakját (ha van), ha a projektorlámpát bekapcsolta.</p> 	

Biztonsági utasítások (folytatás)

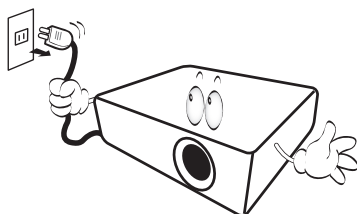
7. Működéskor a lámpa szélsőségesen meleggé válik. Engedje hűlni a projektort mintegy 45 percig, mielőtt a lámpaegységet a cseréhez leszereli.



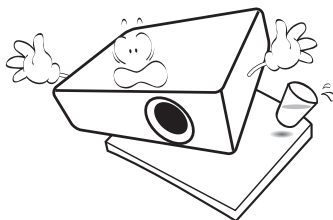
8. Ne használja a lámpát a névleges élettartamánál hosszabb ideig. A névleges élettartamon messze túlmenő használat következtében a lámpa egyes ritka esetekben eltörhet/felrobbanhat.



9. A lámpaegység vagy bármely elektronikai alkatrész cseréje előtt mindig húzza ki a projektor csatlakozódugóját az elektromos hálózathoz.

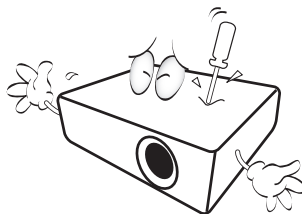


10. Soha ne helyezze a terméket ingatag kocsira, állványra vagy asztalra. A termék leeshet és súlyosan megsérülhet.



11. Ne próbálja a projektort szétszerelni. A készülék belsejében található veszélyes feszültség halált okozhat, ha az áram alatt lévő részhez ér. Az egyetlen, a felhasználó által is szervizelhető rész a lámpaegység, amely saját levehető fedéllel rendelkezik.

Soha, semmilyen körülmények között se távolítsa el a többi burkolatot. A javítását/ karbantartását csak megfelelő képesítéssel rendelkező szakemberrel végeztesse.

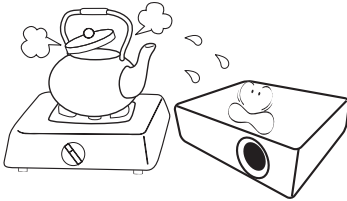


12. A projektor működése közben a hűtőrács irányából meleg levegő és erre jellemző szag áramolhat. Ez normális jelenség, nem hiba.

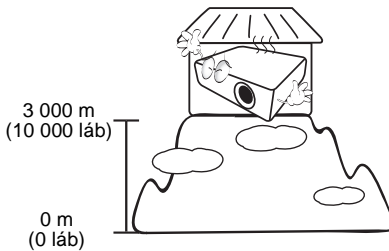
Biztonsági utasítások (folytatás)

13. Ne helyezze a projektort az alábbi környezetekbe.

- Zárt vagy rosszul szellőző térbe. A projektort legalább 50 cm távolságra helyezze el a faltól és legyen biztosított körülötte a levegő szabad áramlása.
- Ahol a hőmérséklet túlzottan meleggé válhat, például zárt ablakú autó belsejében.
- Ahol a nedvesség, a por vagy cigarettafüst beszennyezheti az optikai alkatrészeket, rövidítve ezzel a projektor élettartamát és homályosabbá téve a képet.

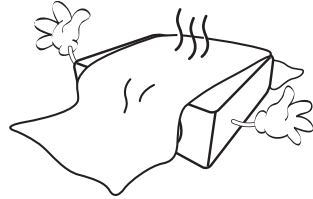


- Tűzriasztók közelébe.
- Ahol a környezet hőmérséklete 40°C feletti.
- A 3 000 méteres (10 000 láb) tengerszint feletti magasságot meghaladó helyekre.



14. A szellőzőnyílásokat hagyja szabadon.

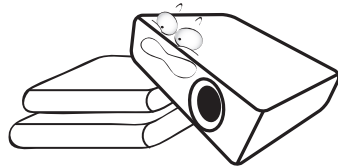
- A projektor nem teljesen vízszintes helyzetű használata a lámpa hibás működését vagy károsodását okozhatja.
- A projektort nem szabad ruhával vagy más tárggyal letakarni.
- Ne helyezzen gyúlékony anyagot a projektor közelébe.



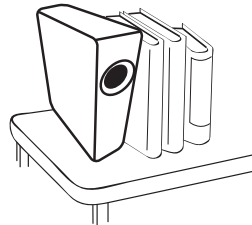
Ha a szellőzőnyílásokat akadályozza, akkor a projektor túlmelegedhet, amit tüzet okozhat.

15. A projektort mindig sima, vízszintes felületre helyezve használja.

- Ne használja bal-jobb irányban 10 foknál nagyobb szögben, vagy előre-hátra irányban 15 foknál nagyobb szögben megdőntött helyzetben. A projektor nem teljesen vízszintes helyzetben való használata a lámpa hibás működését vagy károsodását okozhatja.

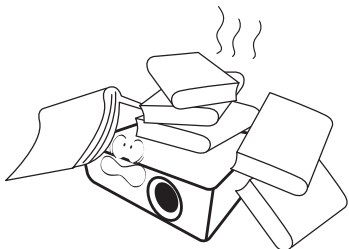


16. A projektort ne állítsa függőleges helyzetben az oldalára. Ilyenkor a projektor felborulhat, ami sérüléssel járhat vagy kárt okozhat a projektorban.

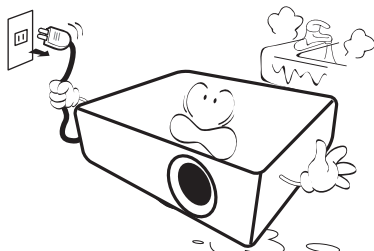


Biztonsági utasítások (folytatás)

17. A projektorra ráállni vagy tárgyat ráhelyezni tilos. A projektor potenciális fizikai sérülésén túl ez baleset és sérülés forrása lehet.



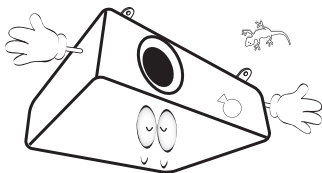
18. Ne helyezzen folyadékot a projektorra vagy annak közelébe. A projektor a ráfröccsenő folyadék miatt meghibásodhat. Ha a projektorba mégis folyadék kerül, akkor húzza ki a csatlakozódugót a hálózati aljzatból és hívja a BenQ-t a projektor javítása érdekében.



19. A termék alkalmas a mennyezetre szerelt módhoz szükséges fordított kép vetítésére.



A projektort csak a BenQ mennyezeti szerelőkészlettel szabad felszerelni és ügyelni kell a biztonságos rögzítésre.



20. A készüléket földelni kell.



A projektor mennyezetre szerelése

Célunk, hogy Ön teljes mértékben elégedett legyen a BenQ projektor használatával, ezért fel kell hívjunk figyelmét az esetleges személyi sérülések és anyagi károk megelőzését célzó biztonsági óvintézkedésekre.

Ha a projektort a mennyezetre kívánja felszerelni, mindenképp a megfelelő BenQ mennyezeti szerelőkészlet használatát javasoljuk és nagyon fontos a megbízható, biztonságos rögzítésre is ügyelni.

Ha nem a BenQ mennyezeti szerelőkészletet használja a projektor felszereléséhez, akkor fennáll a veszélye annak, hogy a helytelen méretű vagy hosszúságú csavarok miatt a nem kielégítő rögzítés következtében a projektor leesik a mennyezetről.

A BenQ mennyezeti szerelőkészletet megvásárolhatja ugyanott, ahol a BenQ projektort vásárolta. A BenQ önálló Kensington zár kompatibilis biztonsági kábel vásárlását is javasolja, amelyet a projektoron a Kensington zár nyílásába és a mennyezeti tartókonzol alapjához kell erősíteni. Ez fogja a projektort megtartani akkor, ha annak rögzítése a szerelőkonzolon kilazulna.




Hg - A lámpa higanyt tartalmaz. Selejtezze azt le a helyi hulladékkezelési jogszabályoknak megfelelően. Lásd a www.lamprecycle.org oldalt.

Bevezetés

A projektor jellemzői


A projektor jellemzői a következők

- **A SmartEco™ dinamikus energiatakarékosságot nyújt**
A "SmartEco™" technológia új módon üzemelteti a projektor lámparendszerét, és a lámpafogyasztás jelentős részét megtakarítja - az adott tartalom fényerejének függvényében.
 - **A lehető leghosszabb lámpaélettartam SmartEco™ technológiával**
A SmartEco™ technológia csökkenti az elektromos fogyasztást és növeli a lámpa élettartamát.
 - **Az ECO BLANK funkció csökkenti a lámpa fogyasztását**
A(z) **ECO BLANK (Takarékos elrejtés)** gomb megnyomására a rendszer elrejtí a képet, ami a lámpa fogyasztását azonnal csökkenti.
 - **Készlet módban 0,5 W-nál is kevesebbet fogyaszt.**
0,5 W-nál is kevesebb fogyaszt készlet módban.
 - **Szűrőmentes kialakítás**
Szűrőmentes kialakítás, a karbantartás és az üzemeltetési költségek csökkentése érdekében.
 - **Egygombos automatikus állítás.**
A billentyűzet vagy a távvezérlő **AUTO (Automatikus)** gombjának megnyomására a rendszer azonnal a legjobb képminőségre vált.
 - **Beépített 10 W-os hangszóró(k)**
A beépített 10 W-os hangszóró kevert monó hangot ad, ha van hangbemeneti jel is csatlakoztatva.
 - **Gyorskűtés, Auto. kikapcsolás, Direkt bekapcsolás**
A **Gyorskűtés** funkció felgyorsítja a hűtést a projektor kikapcsolásakor. Az **Auto. kikapcsolás** funkció lehetővé teszi a projektor automatikus lekapcsolódását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő forrást. **Direkt bekapcsolás** automatikusan bekapcsolja a projektort, ha az áram csatlakoztatva van.
 - **Támogatja a 3D funkciót.**
A számos 3D formátummal a 3D funkció még flexibilisebbé vált. A képek mélységének megjelenítésével és a BenQ 3D szemüveg használatával a projektorral élethűbben élvezheti a 3D filmeket, videókat és sporteseményeket.
-  • A kiválasztott bemeneti jel kontraszt/fényesség beállításaitól és a környezet fényviszonyaitól függően fog változni a vetített kép látszó fényessége, a vetítési távolsággal pedig egyenes arányban.
- A lámpa fényereje idővel a lámpa gyártója által megadott határok között csökkenhet. Ez teljesen normális.

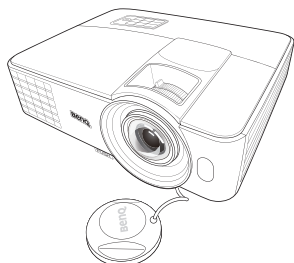
A csomag tartalma

Óvatosan bontsa ki a csomagot és ellenőrizze, hogy tartalmaz-e mindent az alább megadottak közül. Ha valami hiányzik, azt a vásárlás helyén kell jeleznie.

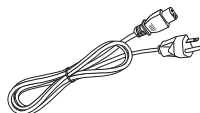
Alaptartozékok

 A csomag az adott országnak megfelelő tartozékokat tartalmazza, amely eltérő lehet az ábrán szereplőktől.

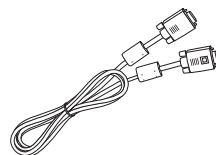
*A garanciajegy csak egyes területeken képezi a csomag részét. Bővebb felvilágosítást a forgalmazótól kaphat.



Projektor



Hálózati tápkábel



VGA kábel



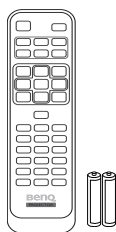
Rövid útmutató



Felhasználói
kézikönyv CD



Garanciajegy*



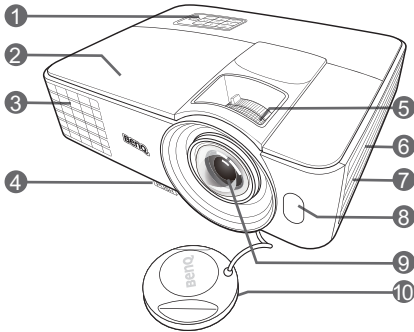
Távírányító elemekkel

Kiegészítő tartozékok

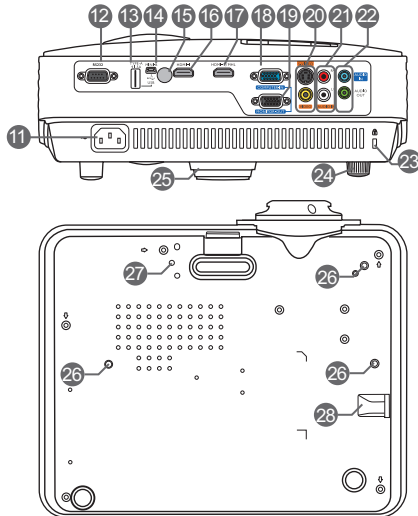
1. Tartaléklámpa készlet
2. Mennyezeti szerelőkészlet
3. RS232 kábel
4. Hordtáska

A projektor külső megjelenése

Elülső/felső oldal



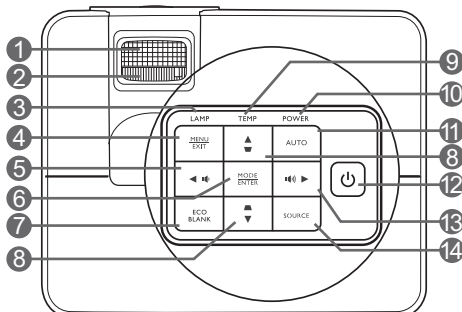
Hátsó/alsó oldal



1. Külső vezérlőpanel
(Bővebben lásd: „Kezelőszervek és működésük” c. részt a(z) 10. oldalon.)
2. Lámpafedél
3. Szellőzőnyílás (meleg levegő kiáramlás)
4. Gyorskioldó gomb
5. Fókusz és zoom gyűrű
6. Szellőzőnyílás (hideg levegő beáramlás)
7. Hangszóró-rács
8. Elülső infravörös távvezérlő érzékelő
9. Vetítő lencsék
10. Lencse-kupak
11. Váltakozó áramú elektromos bemenet
12. RS232 vezérlő port
13. USB A-típusú csatlakozó
14. USB mini-B csatlakozó
15. Hátsó infravörös távvezérlő
16. HDMI bemenet port
17. HDMI (MHL) bemeneti csatlakozó
18. RGB (PC)/komponens videó (YPbPr/ YCbCr) jelbemeneti csatlakozó
19. RGB jelkimeneti csatlakozó
20. S-Video bemeneti csatlakozó
Videó bemeneti csatlakozó
21. Audió (bal/jobb) bemeneti csatlakozók
22. Audió bemenet csatlakozó
Audio kimenet csatlakozó
23. Kensington lopás elleni zár nyílása
24. Hátsó állítható láb
25. Elülső állítható láb
26. Furatok a mennyezeti rögzítéshez
27. PointWrite modul rögzítő furata
28. Biztonsági rúd

Kezelőszervek és működésük

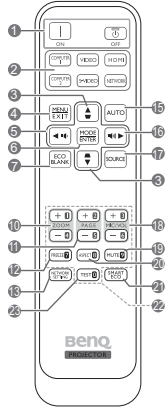
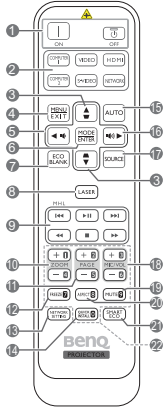
Projektor



- 1. Fókusz-beállító gyűrű**
A vetített kép fókusz-távolságát állítja.
- 2. Zoom gyűrű**
A kép méretét állítja.
- 3. LÁMPA jelzőlámpa**
A lámpa állapotát jelzi. Világít vagy villog, ha a lámpával probléma adódott.
- 4. MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**
Bekapcsolja a képernyőmenüt (OSD). Visszavált az előző OSD menüre, kilép és menti a menü beállításokat.
- 5. ◀ Bal/ 🔊**
Csökkenti a projektor hangerejét.
- 6. MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**
Kiválaszt egy elérhető képbeállítási módot.
A képernyőmenü (OSD) kiválasztott elemét aktiválja
- 7. ECO BLANK (Takarékos elrejtés)**
A képernyőkép elrejtésére használjuk.
- 8. Trapéz/nyíl gombok (◻ /▲ fel, ◻ / ▼ le)**
A ferde szögű vetítésből adódóan torzult képet manuálisan korrigálja.
- 9. Hőmérsékletet figyelmeztető lámpa**
Akkor kezd pirosan világítani, ha a projektor hőmérséklete túl magasra vált.
- 10. Bekapcsolás állapotjelző lámpa**
A projektor működése közben világít vagy villog.
- 11. AUTO (Automatikus)**
Automatikusan megállapítja a megjelenített képhez a legjobb képidőzítést.
- 12. 🔌 POWER (Főkapcsoló)**
Vált a projektor készenléti és bekapcsolt állapota között.
- 13. ▶ Jobb/ 🔊**
Növeli a projektor hangerejét.
Ha a képernyőmenü (OSD) aktív, akkor a(z) #5, #8 és #13 gombokkal mozogva lehet kiválasztani azt a menüelemet, amit be szeretne állítani, ill. végrehajtani magát a beállítást.
- 14. SOURCE (Forrás)**
Megjeleníti a jelforrás kiválasztó sávot.

Távirányító

Japán változathoz



1. **ON (Be)/ OFF (Ki)**

Vált a projektor készületi és bekapcsolt állapota között.

2. **Forrásválasztó gombok (COMPUTER 1 (SZÁMÍTÓGÉP 1), COMPUTER 2 (SZÁMÍTÓGÉP 2), VIDEÓ, S-VIDEÓ, HDMI, NETWORK (Hálózat))**

Kiválasztja a megjelenítendő bemeneti forrást.

3. **Trapéz/nyíl gombok (◁ / ▲ fel, ▷ / ▼ le)**

A ferde szögű vetítésből adódó torzult képet manuálisan korrigálja.

4. **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**

Bekapcsolja a képernyőmenüt (OSD). Visszavált az előző OSD menüre, kilép és menti a menü beállításokat.

5. **◀ Bal/ 🔊**

Csökkenti a projektor hangerejét.

6. **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**

Kiválaszt egy elérhető képbeállítási módot.

A képernyőmenü (OSD) kiválasztott elemét aktiválja

7. **ECO BLANK (Takarékos elrejtés)**

A képernyőkép elrejtésére használjuk.

8. **LASER (Lézer)**

Látható lézerezény-mutatót bocsát ki a bemutatóhoz.

9. **MHL vezérlő gombok**

(◀◀ Előző, ▶/|| Lejátszás/Szünet, ▶▶ Következő, ◀◀ Visszatekerés
■ Stop, ▶▶ Előretekérés)

Az előző fájlra vált/lejátszás/szüneteltetés/ következő fájlra vált/visszateker/leállít/ előretekér a média lejátszása közben. Csak akkor érhető el, ha okos eszközt MHL módból vezérel.

10. **ZOOM+ (Nagyítás+)/ZOOM- (Nagyítás-)**

Nagyítja vagy csökkenti a vetített kép méretét.

11. **PAGE+ (LAPOZ+)/PAGE- (LAPOZ-)**

Működteti a megjelenítő programot (a csatlakoztatott PC-n), amely reagál a page up/page down (lapoz fel/lapoz le) parancsra (hasonlóan a Microsoft PowerPoint alkalmazáshoz).

12. **Freeze (Kimerevít)**

Kimerevíti a kivetített képet.

13. **NETWORK SETTING (Hálózati beállítás)**

(Nincs funkciója.)

14. **Gyors telepítés**

Gyorsan kiválaszt több funkciót, hogy állítsa a vetített képet és megjelenítse a tesztmintát.

15. **AUTO (Automatikus)**

Automatikusan megállapítja a megjelenített képhez a legjobb képidőztést.

16. **▶ Jobb/ 🔊**


Ha a képernyőmenü (OSD) aktív, akkor a(z) #5, #3 és #16 gombokkal mozogva lehet kiválasztani azt a menüelemet, amit be szeretne állítani, ill. végrehajtani magát a beállítást.

17. **SOURCE (Forrás)**
Megjeleníti a jelforrás kiválasztó sávot.
18. **MIC/VOL (Mikrofon/hangerő)+/MIC/VOL (Mikrofon/hangerő)-**
(Nincs funkciója.)
19. **Mute (Némítás)**
A projektor hangját kapcsolja ki és be.
20. **ASPECT (Képarány)**
A vetítés arányát választja ki.
21. **Smart Eco (Intelligens Öko)**
Megjeleníti a(z) **Izzó üzemmódja** menüt a megfelelő lámpa üzemmód kiválasztásához.
22. **Numerikus gombok.**
(Nincs funkciója.)
23. **TEST (TESZT)**
Megjeleníti a tesztmintát.

A(z) **LASER (Lézer)** mutató használata

A lézermutató egy professzionális segédeszköz a bemutatóhoz. Megnyomásra piros színnel világít.

A lézersugár szabad szemmel látható. A folyamatos kibocsátáshoz a **LÉZER** gombot nyomva kell tartani.

 A lézerbe ne nézzen bele és ne irányítsa a lézerfényt önmagára vagy másokra. Használat előtt olvassa el a figyelmeztető üzeneteket a távirányító hátoldalán.

A lézermutató nem játékszer. A szülőknek nem szabad megengedniük a lézerenergia veszélyeiről, és ügyelniük kell arra, hogy a távirányító ne kerülhessen gyermekek kezébe.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



Okos eszköz vezérlése a távirányítóval

Miközben a projektor kivetíti az MHL kompatibilis okos eszköz tartalmát, azt a távvezérlővel vezérelheti.

Az MHL módba való belépéshez nyomja le és tartsa lenyomva a(z) **AUTO (Automatikus)** gombot 3 másodpercig. Az okos eszköz vezérléséhez a következő gombok használhatók: **Nyíl gombok (◁/▲ Fel, ▷/▼ Le, ◀ Balra, ▶ Jobbra), MENU/EXIT (Menü/Kilépés), MODE/ENTER (Üzemmód/Enter), #0-#9, MHL vezérlőgombok.**

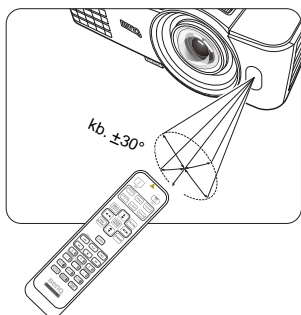
Az MHL módból való kilépéshez nyomja le és tartsa lenyomva a(z) **AUTO (Automatikus)** gombot 3 másodpercig.

Távírányító hatósugara

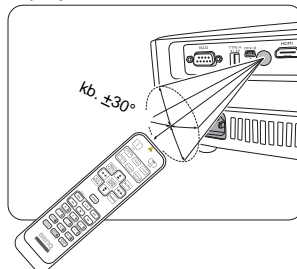
A távírányítót a helyes működéséhez a projektor infravörös távérzékelőire a merőlegeshez képest 30 fokon belüli szögben kell tartani. A távírányítónak az érzékelőtől mért távolsága nem lehet több mint 8 méter.

Ügyelni kell, hogy a távírányító és az infravörös érzékelők között ne legyen olyan akadály, amely akadályozná az infravörös sugár útját.

- A projektor használata szemből

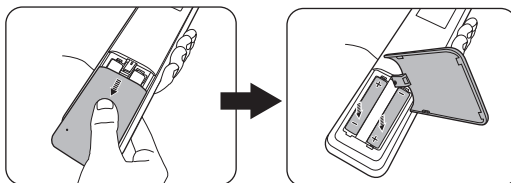


- A projektor használata hátulról



A távírányító elemeinek cseréje

1. Nyissa ki az elemfedelelet a képnek megfelelően.
2. Az elemeket (ha szükséges) vegye ki, és illesszen be két AAA elemet, ügyelve, hogy az elemeket az elemtartó alján jelzett polaritásnak megfelelően helyezze be. A pozitívot (+) a pozitívhoz és a negatívot (-) a negatívhoz illessze.
3. Tegye vissza a fedelet, ehhez illessze azt az alaphoz és csúsztassa vissza a helyére. A helyére érve kattánást hallhat.



- ⚠ Ügyeljen, hogy a távírányítót és az elemeket ne tartsa túl meleg vagy párás környezetben, pl. a konyhában, a fürdőszobában, a szaunában, a télikertben vagy a zárt autóban.
- Cseréhez csak ugyanazt a típust vagy a gyártó által javasolt egyenértékű típust használja.
- A használt elemek leselejtezését a gyártó utasításainak és az érvényes helyi környezetvédelmi előírásoknak megfelelően végezze.
- Az elemeket tilos tűzbe dobni. Ez robbanásveszélyes.
- Ha az elemek lemerültek, vagy ha a távírányítót hosszabb ideig nem használja, akkor az elemeket vegye ki, hogy megvédje a távírányítót az elemek szivárgása által okozott esetleges károktól.

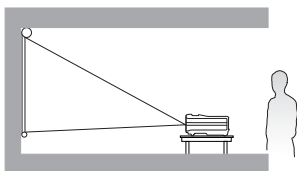
A projektor elhelyezése

A hely kiválasztása

A projektor számára négy lehetséges felállítási hely jöhet szóba:

1. Szemből asztalról

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a vetítővászonnal szemben asztalon helyezi el. Ez a projektor leggyakoribb elhelyezése, amely gyors felállítást és hordozhatóságot biztosít.

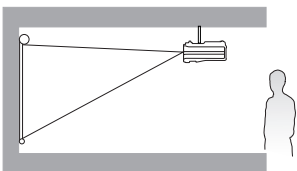


2. Szemből mennyezeten

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a mennyezetről fejjel lefelé fordítva függeszti fel a vetítővászonnal szemben.

A projektor mennyezetre szereléséhez vásárolja meg a forgalmazótól a BenQ projektor mennyezeti szerelőkészletet.

Állítsa be a(z) **Előoldal, mennyezet** opciót a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Kivetítő pozíciója** menüben a projektor bekapcsolása után.

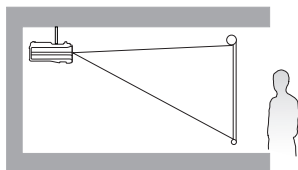


3. Hátról mennyezeten

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a mennyezetről fejjel lefelé fordítva függeszti fel a vetítővászon mögött.

Ehhez a felállításhoz speciális hátról vetíthető vászonra és a BenQ mennyezeti szerelőkészletre is szükség van.

Állítsa be a(z) **Hátoldal, mennyezet** opciót a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Kivetítő pozíciója** menüben a projektor bekapcsolása után.

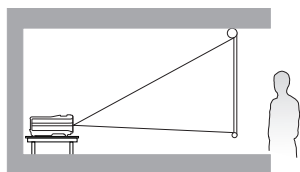


4. Hátról asztalról

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a vetítővászon mögött, asztalon helyezi el.

Ne feledje, ekkor speciális, hátsó vetítésre alkalmas vetítővászon szükséges.

Állítsa be a(z) **Hátoldal, asztal** opciót a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Kivetítő pozíciója** menüben a projektor bekapcsolása után.



A felállítási hely kiválasztása függ a szoba alaprajzától és a személyes ízléstől. Vegye figyelembe a vetítővászon méretét és a helyzetét, a megfelelő hálózati aljzat helyét, valamint a projektor és a többi berendezés elhelyezkedését és a közöttük lévő távolságot.

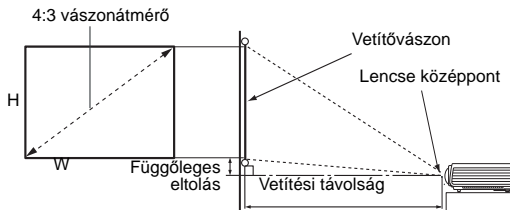
A vetített kép beállítása kívánság szerinti méretre

A vetített kép méretét a projektorlencsék távolsága a vetítővászonról, a nagyítás beállítása és a videó formátuma befolyásolja.

Vetítési méretek

A megfelelő pozíció kiszámítása előtt a projektorlencsék közepétől mért méreteit lásd „Méretek” c. részt a(z) 56. oldalon.

MS630ST/MX631ST



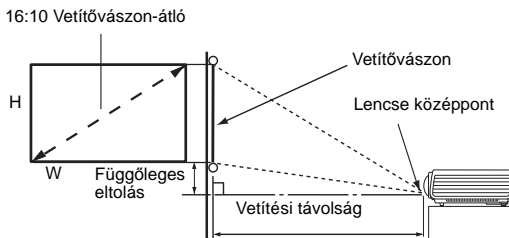
A képernyő aránya 4:3-hez, a kivetített kép aránya 4:3-hez

Vetítővászon méret				Vetítővászonról mért távolság (mm-ben)			Függőleges eltolás (mm-ben)
Átló		W (mm)	H (mm)	Legkisebb hossz (legnagyobb nagyítás)	Átlag	Max. hossz (legkisebb nagyítás)	
Hüvelyk	mm						
40	1016	813	610	734	807	881	30
50	1270	1016	762	917	1009	1101	38
60	1524	1219	914	1101	1211	1321	46
80	2032	1626	1219	1468	1615	1761	61
100	2540	2032	1524	1835	2018	2202	76
120	3048	2438	1829	2202	2422	2642	91
150	3810	3048	2286	2752	3028	3303	114
200	5080	4064	3048	3670	4037	4404	152
220	5588	4470	3353	4037	4440	4844	168
250	6350	5080	3810	4587	5046	5505	191
300	7620	6096	4572	5505	6055	6606	229

Például egy 3 000 mm-es vászon esetén a javasolt vetítési távolság 2422 mm lesz, a függőleges eltolás pedig 91 mm.

Ha a mért vetítési távolság 3,0 m (3000 mm) volt, akkor az ehhez legközelebbi érték a(z) "Vetítővászonról mért távolság (mm-ben)" oszlopban a 3028 mm. A sorban tovább haladva látható, hogy 150"-es (3,8 m) átmérőjű vászonra lesz szükség.

MW632ST



A képernyő aránya 16:10-hez, a kivetített kép aránya 16:10-hez

Vetítőkészlet méret				Vetítőkészletől mért távolság (mm-ben)			Függőleges eltolás (mm-ben)
Átló		W (mm)	H (mm)	Legkisebb hossz (legnagyobb nagyítás)	Átlag	Max. hossz (legkisebb nagyítás)	
Hüvelyk	mm						
40	1016	862	538	625	688	750	
60	1524	1292	808	938	1031	1125	20
80	2032	1723	1077	1250	1375	1500	27
100	2540	2154	1346	1563	1719	1875	34
120	3048	2585	1615	1875	2063	2250	40
140	3556	3015	1885	2188	2406	2625	47
160	4064	3446	2154	2500	2750	3000	54
180	4572	3877	2423	2813	3094	3375	61
200	5080	4308	2692	3125	3438	3750	67
250	6350	5385	3365	3906	4297	4688	84
300	7620	6462	4039	4688	5156	5625	101

Például egy 3 000 mm-es vásznon esetén a javasolt vetítési távolság 2063 mm lesz, a függőleges eltolás pedig 40 mm.

Ha a mért vetítési távolság 3,0 m (3000 mm) volt, akkor az ehhez legközelebbi érték a(z) **"Vetítőkészletől mért távolság (mm-ben)"** oszlopban a 3094 mm. A sorban tovább haladva látható, hogy 180"-es (kb. 4,6 m-es) átmérőjű vásznonra van szükség.



Minden megadott érték becslés, azok a tényleges méretektől eltérhetnek.

Ha a projektort a végleges helyére kívánja felszerelni, akkor a végleges beszerelés előtt a BenQ javaslata alapján ellenőrizze le a projektor vetítési távolságát a leendő helyén a projektor optikai jellemzőinek figyelembe vételével. Így állapíthatja meg az elhelyezés pontos helyét.

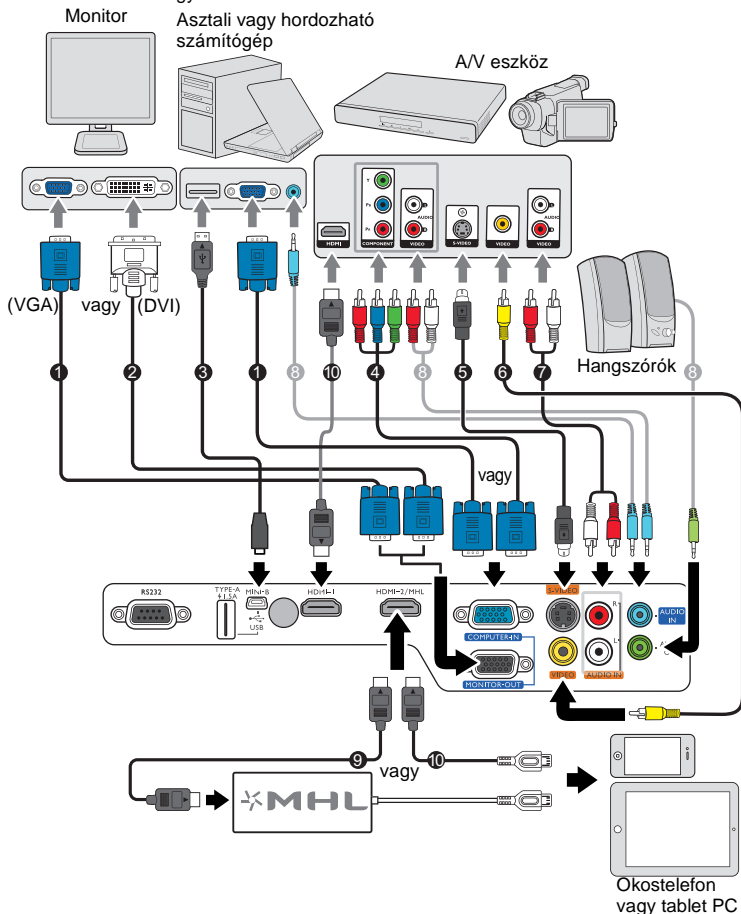
Csatlakoztatás

Jelforrás csatlakoztatásakor ügyeljen a következőkre:

1. A csatlakoztatás előtt kapcsoljon ki minden készüléket.
2. Ügyeljen, hogy az adott forráshoz tartozó kábelt használja.
3. Ügyeljen a kábelek biztos csatlakoztatására.

☞ Az alábbi ábrákon szereplő kábelek közül nem feltétlenül szerepel mindegyik a projektor csomagjában (lásd „A csomag tartalma” c. részt a(z) 8. oldalán). Ezek kereskedelmi forgalomban kaphatók, elektronikai üzletben beszerezhetők.

- A lent megadott csatlakozási ábrákat csak referencia céllal adtuk meg. A projektor hátoldalán elérhető csatlakozók az egyes modelleknél eltérhetnek.



1. VGA kábel
2. VGA - DVI-D kábel
3. USB kábel
4. Komponens videó - VGA (D-Sub) átalakító kábel
5. S-Videó kábel

6. Videókábel
7. Audió bal/jobbs kábel
8. Audiókábel
9. HDMI kábel
10. HFMI-Mikro USB kábel

- ☞ Számos laptop esetében a külső videó port nem kapcsolódik fel amikor azt a projektorhoz csatlakoztatja. Általában az FN + F3 vagy a CRT/LCD billentyűkombináció kapcsolja fel/le a külső megjelenítőt. Keressen CRT/LCD feliratú vagy monitor szimbólummal ellátott funkcióbillentyűt a laptopon. Nyomja meg az FN és a felirattal ellátott funkcióbillentyűt egyidejűleg. Használhatja a laptop dokumentációját is a kérdéses billentyűkombináció megtalálásában.
- A D-Sub kimenet csak akkor működik, ha a projektor **COMPUTER (Számítógép)** csatlakozójához megfelelő D-Sub bemenet csatlakozik.
- Ha ezt a csatlakoztatási módot szeretné használni a projektor készenlét üzemmódjában, akkor ellenőrizze, hogy a **Monitorkimenet** funkció be van-e kapcsolva a **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüben. Lásd a „Készenléti beállítások” c. részt a(z) 46. oldalon a részletekkel kapcsolatban.

Videoforrás eszközök csatlakoztatása

A projektor és a videoforrás összekötésére a fenti csatlakozási módok közül csak egyet kell használni, azonban az egyes módszerek különböző szintű videominőséget biztosítanak. A választott módszer leginkább attól függ, hogy mely csatlakozások állnak rendelkezésre mind a projektoron, mind a videoforráson, a következők szerint:

Csatlakozó neve	Csatlakozó megjelenése	Képmínőség
HDMI		● Legjobb
Komponens Video		● Jobb
S-Video		● Jó
Videó		○ Rendes

A hang csatlakoztatása


A projektor beépített mono hangszórával rendelkezik, amelyet az üzleti célú adatprezentációk alapvető audiofunkcióinak megvalósítására terveztünk. Sztereó audio visszaadására nem alkalmasak és nem is feladatuk, mint ahogy az a házimozsi rendszereknél szokásos elvárás. A termék minden sztereó bemeneti jelet (ha van ilyen) a projektor hangszóráin keresztül közös monó hangkimenetű keveri.

A beépített hangszórá a(z) **AUDIO OUT (Audió kimenet)** csatlakozóhoz való csatlakozás esetén elnémul.

- ☞ A projektor csak kevert monó hang lejátszására képes akkor is, ha a csatlakoztatott bemenő hang sztereó. Bővebben lásd „A hang csatlakoztatása” c. részt a(z) 18. oldalon.
- Ha a választott videokép a projektor bekapcsolása és a megfelelő videó jelforrás kiválasztása után nem jelenik meg, akkor ellenőrizze, hogy a jelforrás be van-e kapcsolva, és helyesen működik-e. Ellenőrizze a jelkábelek helyes csatlakoztatását is.

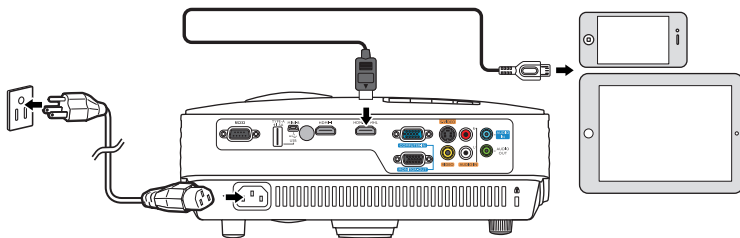
Okos eszközök csatlakoztatása

A projektor közvetlenül kivetítheti az MHL kompatibilis okos eszközök tartalmát. Egy HDMI - Micro USB kábellel vagy egy HDMI - Micro USB adapterrel csatlakoztathatja okos eszközeit a projektorhoz, hogy azok tartalmát nagyméretű kijelzőn élvezhesse.

 Egyes okos eszközök nem biztos, hogy kompatibilisek a használt kábellel. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az okos eszköz gyártójával a részletekkel kapcsolatban.

HDMI - Micro USB kábel használata

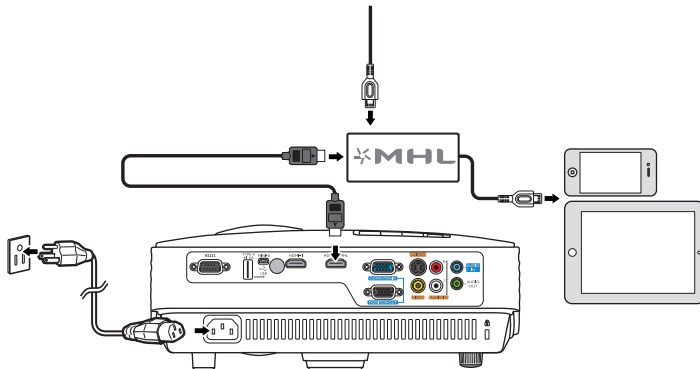
1. Fogja a HDMI - Micro USB kábelt és az egyik végét dugja a projektor MHL bemenet aljzatába.
2. Csatlakoztassa a kábel másik végét az okos eszköz Micro USB kimeneti aljzatához.
3. Váltson a HDMI/MHL bemenet forrásra. A bemenőjelek váltásának részleteit lásd: [„Trapéztorzítás korrekciója” c. részt a\(z\) 22. oldalon.](#)



HDMI - Micro USB adapter és HDMI kábel használata

1. Fogja a HDMI kábelt és az egyik végét dugja a projektor MHL bemenet aljzatába.
2. Csatlakoztassa a kábel másik végét az adapter HDMI bemenet aljzatához.
3. Csatlakoztassa az adapter másik végét az okos eszköz Micro USB kimeneti aljzatához.
4. Váltson a HDMI/MHL bemenet forrásra. A bemenőjelek váltásának részleteit lásd: [„Trapéztorzítás korrekciója” c. részt a\(z\) 22. oldalon.](#)

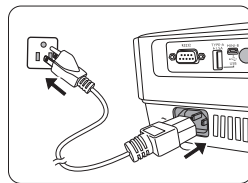
Áramellátás



Működés

A projektor indítása

1. A hálózati kábelt csatlakoztassa a projektorhoz és az elektromos aljzathoz. Kapcsolja fel az elektromos aljzat kapcsolóját (ha van ilyen). Ellenőrizze, hogy a(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** a projektoron narancssárgán világít-e a bekapcsolás után.



⚠ Kérjük, csak eredeti tartozékokat (pl. tápkábelt) használjon az eszközhöz, hogy megelőzze a potenciális veszélyeket, pl. az áramütést vagy a tűzveszélyt.

2. Nyomja meg a(z) **POWER (Főkapcsoló)** vagy a(z) **ON (Be)** gombot a projektor elindításához. Amint a lámpa világítani kezd, egy bizonyos „Bekapcsolási dallamot” fog hallani. A **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** zölden villog, majd mindaddig zöld marad, amíg a projektor be van kapcsolva. Az indulási folyamat mintegy 30 másodpercig tart. A folyamat a későbbi fázisában kivetíti az indulási logót.

(Ha szükséges) Állítsa a kép élességét a fókuszáló gyűrűvel.

A csengőhang kikapcsolásának módját lásd „Lekapcsolás: Be/kikapcsolási hangjelzés” c. részt a(z) 36. oldalon.

☞ Ha a projektor a korábbi használat miatt még forró, akkor projektor a lámpa felkapcsolása előtt körülbelül 90 másodpercig működteti a hűtőventillátort.

3. A projektor első bekapcsolásakor válassza ki az OSD menü nyelvét a vásznon megjelenő utasítások segítségével.
4. Ha jelszót kell megadni, akkor a nyíl billentyűk segítségével adja meg a hatjegyű jelszót. Bővebben lásd „A jelszavas védelem használata” c. részt a(z) 24. oldalon.
5. Kapcsolja be az összes csatlakoztatott készüléket.
6. A projektor ekkor elkezd keresni a bejövő jeleket. A keresés közben a projektor az aktuális bejövő jelet mindig a bal felső sarokban mutatja. Ha a projektor nem érzékel értékelhető jelet, akkor a „No Signal” (Nincs jel) üzenet látható egészen addig, amíg nem talál bejövő jelet.
A bejövő jelet ki is választhatja a(z) **SOURCE (Forrás)** gomb megnyomásával a projektoron vagy a távirányítón. Bővebben lásd „Bejövő jel váltása” c. részt a(z) 26. oldalon.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to Confirm, Exit to leave			

- ☞
- Ha a bejövő jel frekvenciája/felbontása meghaladja a projektor működési tartományát, akkor az „Out of Range” (Tartományon kívül) üzenet jelenik meg az üres képernyőn. Válasszon a projektor felbontásával kompatibilis bejövő jelet, vagy állítsa a bejövő jelet alacsonyabb érték(ek)re. Bővebben lásd „Menü műveletek” c. részt a(z) 38. oldalon.
 - Ha 3 percen belül nem detektál jelet, akkor a projektor automatikusan az ECO BLANK módra vált.

A vetített kép beállítása

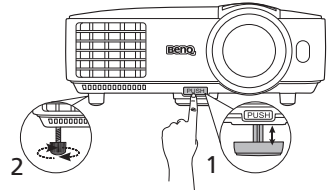
A vetítési szög állítása

A projektor egy gyorskioldós lábbal és egy hátsó állító lábbal van felszerelve. Segítségükkel a kép magasságát és a vetítési szöget lehet módosítani. A projektor beállításához:

1. Nyomja meg a gyorskioldó kapcsolót és emelje meg a projektor elejét. Ha a képet oda irányította ahova szeretné, akkor engedje el a gyorskioldó gombot és rögzítse a lábat az adott helyzetben.
2. A hátsó állító láb csavarásával finomhangolja a horizontális szöget.

A láb visszahúzásához emelje meg a projektort miközben nyomja a gyorskioldó gombot, majd lassan engedje le a projektort. Csavarja vissza a hátsó állító lábat a kicsavarással ellentétes irányba.

Ha a projektor nem egyenes alpra van állítva, vagy a vetítőlátszón és a projektor nem merőleges egymásra, akkor a vetített képnek trapéz alakja lesz. Ennek korrekciójához lásd „[Trapéztorzítás korrekciója](#)” c. részt [a\(z\) 22. oldalon](#).



⚠ Ne nézzen a lencsékbe, ha a lámpa világít. A lámpa erős fénye károsíthatja a látását.

Legyen óvatos a gyorskioldó gomb megnyomásakor, mert az közel van a szellőző nyíláshoz, ahonnan forró levegő áramlik ki.

A kép automatikus korrekciója

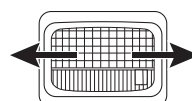
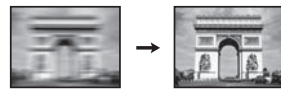
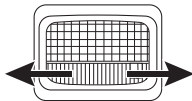
Egyes esetekben szükség lehet a kép minőségének optimalizálására. Ehhez nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **AUTO (Automatikus)** gombot. A beépített intelligens automatikus korrigálás funkció 3 másodpercen belül a frekvencia és az órajel értékét úgy módosítja, hogy a legjobb képminőséget érje el.

Az aktuális jelforrás adatai három másodpercre megjelennek a képernyő sarkában.

☞ • Ez a funkció csak a PC jel (analog RGB) kiválasztásakor érhető el.

A képméret és élesség finombeállítása

1. A vetített kép beállítása a kívánt méretre a zoom gyűrűvel történhet.
2. A fókuszáló gyűrű forgatásával tegye élessé a képet.







Trapéztorzítás korrekciója



A trapéztorzítás arra a jelenségre utal, amikor a vetített kép alul vagy felül észrevehetően szélesebb. Akkor jelentkezik, ha a projektor nem merőleges a vetítőlaponra.



Győződjön meg arról, hogy a(z) **MEGJELENÍTÉS** menü **Auto Keystone** funkciójánál a(z) **Be** opciót választotta ki, ha azt szeretné, hogy a projektor automatikusan javítsa ki a kép trapéztorzítását.






Vagy adott esetben ezt manuálisan kell elhárítania a következő lépések EGYIKÉVEL.

- A trapéz korrigálás oldal megjelenítése a projektor vagy a távirányító  /  gombjával történik. A kép felső részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet. A kép alsó részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet.



Nyomja meg
ezt:  / .

Nyomja meg
ezt:  / .

- Az OSD menü használatával
 1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z)  /  gombokkal jelölje ki a(z) **MEGJELENÍTÉS** menüt.
 2. A(z)  segítségével jelölje ki a(z) **Trapéz** opciót, és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot. Erre a(z) **Trapéz** korrigáló oldal jelenik meg.
 3. A kép felső részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet. A kép alsó részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet.

A menük használata

A projektor képernyőmenüvel (OSD) rendelkezik, ezzel lehet elérni a számos módosítást és beállítást.

A lenti OSD képernyőképek referencia céllal készültek, azok eltérhetnek a tényleges megjelenítéstől. Az OSD menü szerkezete az alábbi.



A következő példa az OSD nyelvének beállítását ismerteti.

1. Az OSD menü megjelenítéséhez nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot a projektoron vagy a távirányítón.
3. Nyomja meg a(z) **▼** gombot a(z) **Nyelv** kijelöléséhez, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot.



2. A(z) **◀/▶** gombokkal jelölje ki a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű** menüt.
4. A(z) **◀/▶/▲/▼** gombok használatával válassza ki a kívánt nyelvet, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot.
5. A beállítások mentéséhez, és a kilépéshez nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot.



A projektor biztosítása


Biztonsági kábelzár használata

A projektort védett/biztonságos helyen kell elhelyezni a lopás megelőzéséhez. Ha ez nem lehetséges, akkor vásároljon a projektor védelméhez zárat, például egy Kensington zárat. A Kensington zárnálás a projektor hátsó oldalán található. Bővebben lásd a(z) 23. elemet a(z) 9. oldalon.


A Kensington biztonsági kábelzár általában kulcs(ok) és egy zár kombinációja. Használatának módját lásd a zár dokumentációjában.

A jelszavas védelem használata

Biztonsági okokból és az illetéktelen használat megakadályozása érdekében a projektor jelszavas védelmi lehetőséggel rendelkezik. A jelszavat a képernyőmenün (OSD) keresztül lehet beállítani.


 **FIGYELMEZTETÉS:** Kelletlen helyzetbe kerülhet, ha a jelszavas védelem bekapcsolását követően elfelejti a jelszót. Nyomtassa ki ezt a kézikönyvet (ha szükséges), a használt jelszót pedig jegyezze fel a kézikönyvben, majd őrizze a kézikönyvet biztonságos helyen a későbbi használatához.

Jelszó beállítása

 Miután a jelszót beállította és a bekapcsolási védelem aktiválódott, a projektort nem lehet használni másképp, csakis úgy, ha a projektor minden egyes indításakor megadja a helyes jelszót.

1. Hívja elő az OSD menüt, és lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Biztonsági beállítások** menüpontba. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a(z) **Biztonsági beállítások** oldal jelenik meg.
2. Jelölje ki a **Biztonsági beállítások megváltoztatása** opciót, majd nyomja meg az **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot.
3. Ahogy jobbra látható, a négy nyíl billentyű (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) rendre négy számjegyet képvisel (1, 2, 3, 4). A beállítani kívánt jelszónak megfelelően a nyíl billentyűk megnyomásával adjon meg hat számjegyet a jelszónak.
4. A jelszó ismételt beírásával erősítse meg az új jelszót.
A jelszó beállítása után az OSD menü a(z) **Biztonsági beállítások** oldalra tér vissza.
5. A **Bekapcsolási lezárás** funkció aktiválásához nyomja meg a(z) **▲/▼** gombot, hogy kijelölje a **Bekapcsolási lezárás** elemet, majd nyomja meg a(z) **◀/▶** gombot, a **Be** opció kiválasztásához.



 **FONTOS:** A beírt számjegyek a képernyőn csillagokként jelennek meg. A választott jelszót jegyezze fel ide a kézikönyvbe előre, vagy közvetlenül a megadása után arra az esetre, ha később elfelejtené.

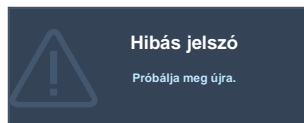
Jelszó: _ _ _ _ _

A kézikönyvet tartsa biztonságos helyen.

6. Az OSD menüből a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával léphet ki.

Ha elfelejti a jelszót

Ha a jelszavas védelmet aktiválta, akkor a projektor minden bekapcsoláskor kérni fogja a hatjegyű jelszót. Ha rossz jelszót ad meg, akkor a jobbra látható jelszó hibaüzenet jelenik meg 3 másodpercre, majd ezt az **ADJA MEG A JELSZÓT** üzenet követi. Lehetősége van újból próbálkozni egy másik hatjegyű számmal, vagy ha a jelszót nem jegyezte fel ebbe a kézikönyvbe, és egyáltalán nem is emlékszik rá, akkor használhatja az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárást. Bővebben lásd [„Az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárás” c. részt a\(z\) 25. oldalon.](#)



Ha egymást követően ötször sem sikerül a helyes jelszót megadnia, a projektor rövid időn belül automatikusan lekapcsol.


Az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárás

1. Nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **AUTO (Automatikus)**-t és tartsa azt lenyomva három másodpercig. Erre a projektor egy kódolt számot fog megjeleníteni a vásznon.
2. Jegyezze fel ezt a számot, és kapcsolja ki a projektort.
3. A BenQ ügyfélszolgáltatótól kérjen segítséget a szám visszafejtéséhez. Szükség lehet arra, hogy a vásárlást igazoló dokumentumokkal bizonyítsa, hogy Ön a projektor jogos használója.



A jelszó megváltoztatása

1. Hívja elő az OSD menüt, és lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Biztonsági beállítások > Jelszóváltoztatás** menüpontba.
2. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre az **"ADJA MEG A JELENLEGI JELSZÓT"** üzenet jelenik meg.
 - i. Írja be a régi jelszót.
 - ii. Ha a jelszó helyes, akkor megjelenik az **"ADJA MEG AZ ÚJ JELSZÓT"** üzenet.
 - ii. Ha rossz jelszót adott meg, akkor a jelszóhiba üzenet jelenik meg három másodpercre, majd az **"ADJA MEG AZ ÚJ JELSZÓT"** üzenet megjelenésével újra próbálkozhat. Lehetősége van a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával kilépni a változtatásból, vagy próbálkozhat másik jelszó megadásával.
4. Írja be az új jelszót.

 **FONTOS:** A beírt számjegyek a képernyőn csillagokként jelennek meg. A választott jelszót jegyezze fel ide a kézikönyvbe előre, vagy közvetlenül a megadása után arra az esetre, ha később elfelejtené.
Jelszó: _ _ _ _ _


A kézikönyvet tartsa biztonságos helyen.

5. A jelszó ismételt beírásával erősítse meg az új jelszót.
6. A projektor új jelszavának megadása sikeresen megtörtént. A projektor következő indításakor már az új jelszót kell megadnia.
7. Az OSD menüből a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával léphet ki.

A jelszavas védelem kikapcsolása

A jelszavas védelem kikapcsolásához lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Biztonsági beállítások > Biztonsági beállítások megváltoztatása** menübe az OSD menürendszer előhívása után. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot**. Erre az "**ADJA MEG A JELSZÓT**" üzenet jelenik meg. Adja meg a jelenlegi jelszót.

- i. Ha a jelszó helyes, akkor az OSD menü visszavált a **Biztonsági beállítások** oldalra.
Nyomja ▼ meg a **Bekapcsolási lezárás** kijelöléséhez, és nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot a **Ki** opció kiválasztásához. A projektor a következő indításkor már nem fogja kérni a jelszót.
- ii. Ha rossz jelszót adott meg, akkor a jelszóhiba üzenet jelenik meg három másodpercre, majd az "**ADJA MEG A JELSZÓT**" üzenet megjelenésekor újra próbálkozhat. Lehetősége van a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával kilépni a változtatásból, vagy próbálkozhat másik jelszó megadásával.

 Habár a jelszavas védelmet kikapcsolta, a régi jelszót meg kell őriznie arra az esetre, ha később szükség lenne a megadására, amikor ismét aktiválni szeretné a jelszavas védelmet.

Bejövő jel váltása


A projektor egyidejűleg több készülékhez kapcsolódhat. Egyszerre azonban csak egy képet tud megjeleníteni. Induláskor a projektor automatikusan megkeresi a rendelkezésre álló jeleket.

Ellenőrizze, hogy a(z) **FORRÁS** menü **Gyors, auto. keresés** elemének beállítása: **Be**, ha azt szeretné, hogy a projektor automatikusan keresse a jeleket.

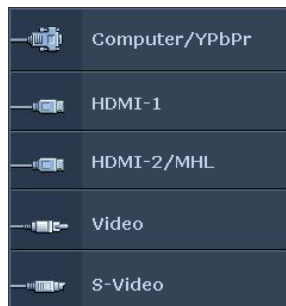
A forrás kiválasztásához:

1. Nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **SOURCE (Forrás)** gombot. Erre megjelenik a jelforrás kiválasztó sáv.
2. A(z) ▲/▼ gombokkal válassza ki a megfelelő jelet, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot.

A jel érzékelése után a kiválasztott jelforrás adatai néhány másodpercre megjelennek a képernyő sarkában. Ha a projektorhoz több készülék csatlakozik, akkor a(z) 1-2. lépések megismétlésével keresse meg a többi jelet is.

 Ahogy a különböző bemenőjelek között vált, a vetített kép fényerőszintje ennek megfelelően változik. A többnyire állóképekkel dolgozó számítógépes (grafikus) adatbemutatók általában erősebb fényűek, mint az inkább mozgóképet használó videók (filmek).

- A projektor saját felbontása 4:3 (MS630ST/MX631ST)/16:10 (MW632ST) oldal arány esetén érvényes. A legjobb képet akkor kapja, ha ilyen felbontásban érkező jelet választ ki. Más felbontású jelek esetén a projektor átméretezést hajthat végre a "képarány" beállításoktól függően, ami némi képtorzulást vagy kép élesség romlást okozhat. Bővebben lásd „[A képdoldal arány kiválasztása](#)” c. részt a(z) 28. oldalon.




Színpaletta váltása

Abban a ritkán előforduló esetben, ha a projektort a DVD lejátszóhoz a projektor **HDMI** bemenetén keresztül csatlakoztatja és a vetített kép hibás színeket mutat, akkor módosítsa a színrendszert **YUV**-ra.

Ennek módja:

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z) ◀/▶ gombokkal jelölje ki a(z) **FORRÁS** menüt.
2. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Szintér konverzió**-t, és a(z) ◀/▶ gombokkal pedig válassza ki a megfelelő színrendszert..

 Ez a funkció csak a HDMI bemenet használata esetén érhető el.

Részlet keresése nagyítással


Ha a vetített képen valamely részletet kell megtalálnia, akkor nagyítsa ki a képet. A nyilak segítségével navigálhat a képen.

• Távirányító használatával

1. A(z) **ZOOM+ (Nagyítás+)/ZOOM- (Nagyítás-)** megnyomásával jelenítse meg a nagyítás sávot. A kép középpontjának nagyításához nyomja meg a(z) **ZOOM+ (Nagyítás+)** gombot. Nyomja meg többször a gombot, amíg el nem éri a szükséges képméretet.
2. A képen navigálni a projektoron vagy a távirányítón található (▲, ▼, ◀, ▶) nyilakkal lehet.
3. A kép eredeti méretűre történő visszaállításához nyomja meg a(z) **AUTO (Automatikus)** gombot. Használhatja a(z) **ZOOM+ (Nagyítás-)** gombot is. A gomb ismételt megnyomásakor a kép mérete folyamatosan csökken, míg végül visszaáll az eredeti méretére.

• Az OSD menü használatával

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**-t, majd nyomogassa a(z) ◀/▶ gombokat addig, amíg a(z) **MEGJELENÍTÉS** menü nem lesz kijelölve.
2. A(z) ▼ megnyomásával jelölje ki a(z) **Digitális zoom** opciót, és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a zoom sáv jelenik meg.
3. A(z) ▲ többszöri megnyomásával nagyítsa a képet a kívánt méretűre.
4. A kép navigálásához először váltson át a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** megnyomásával pásztázó módba, majd használja a projektor vagy a távirányító nyíl gombjait (▲, ▼, ◀, ▶) a kép navigálásához.
5. A kép méretének csökkentéséhez váltson vissza a nagyítás / kicsinyítés módba a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** megnyomásával, majd a(z) **AUTO (Automatikus)** megnyomásával visszaállíthatja a képet az eredeti méretére. A képet a(z) ▼ ismételt megnyomásával is visszaállíthatja az eredeti méretére.

 A képen navigálni csak a nagyítás után lehet. A részletek keresése közben a képet tovább lehet nagyítani.

A képpoldalarány kiválasztása

A "képarány" a képszélesség és a képmagasság hányadosa. A legtöbb analóg TV-nél és egyes számítógépeknél ez leggyakrabban 4:3, a digitális televíziók és DVD-k pedig leginkább a 16:9 arányt használják.

A digitális jelfeldolgozás beköszöntével a digitális megjelenítő eszközök, mint ez a projektor is, képesek dinamikusan megnyújtani és átméretezni a kimenő képet egy másik képpoldalarányra, mint amilyen a bemenő képjel volt.

A vetített kép oldalarányának módosításához (a bemeneti oldalaránytól függetlenül):

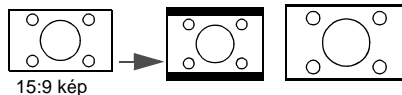
- Távirányító használatával
- 1. A jelenlegi beállítás megjelenítéséhez nyomja meg a(z) **ASPECT (Képarány)** gombot.
- 2. Nyomja meg többször a(z) **ASPECT (Képarány)** gombot a megfelelő képpoldalarány kiválasztásához - videó.
- Az OSD menü használatával
- 1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**-t, majd nyomogassa a(z) ◀ / ▶ gombokat addig, amíg a(z) **MEGJELENÍTÉS** menü nem lesz kijelölve.
- 2. A(z) ▼ megnyomásával jelölje ki a(z) **Képarány** opciót.
- 3. A(z) ◀ / ▶ gombokkal válasszon a videojelnek és a megjelenítési igényeinek megfelelő képpoldalarányt.

A képdoldarány

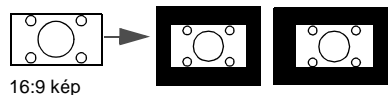
- Az alábbi képeken a fekete részek a nem használt, a fehér részek pedig a használt területeket jelzik.
- Az OSD menü megjeleníthető ezeken a használaton kívüli fekete területeken is.

1. **Auto.:** A képet arányosan átméretezi úgy, hogy annak vízszintes vagy függőleges szélessége illeszkedjen a projektor saját felbontásához. Használata olyan bejövő képek esetén célszerű, amelyek sem nem 4:3, sem nem 16:9 oldalarányúak, és ha a kép saját oldalarányának módosítása nélkül szeretné a lehető legnagyobb mértékben kihasználni a vetítőtáskat.

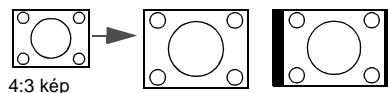
MS630ST/ MW632ST
MX631ST



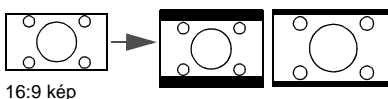
2. **Valós:** A kép az eredeti felbontásában lesz kivétítve, és a készülék újra méretezi, hogy a megjelenítési terület méretéhez alkalmazkodjon. Alacsony felbontású bemeneti jeleknél a vetített kép kisebb méretben jelenik meg, mint a teljes képernyőméretre alakításakor. Ha szükséges, a képméretet lehet növelni a zoom beállítás módosításával, vagy a projektor közelítésével a vetítőtáskon felé. Az ilyen módosítások után szükség lehet a fókuszt utánállítására is.



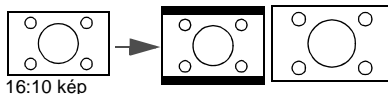
3. **4:3:** A képet úgy méretezi, hogy az a vetítőernyő közepén 4:3 oldalaránnyal jelenjen meg. Ez a legalkalmasabb választás a 4:3 arányú képekhez, pl. egyes számítógép monitorok, a normál televízió és a 4:3 oldalarányú DVD filmek képeihez, mivel ez a megjelenítés az oldalarányt nem módosítja.



4. **16:9:** A képet úgy méretezi, hogy az a vetítőernyő közepén 16:9 oldalaránnyal jelenjen meg. Ez a legalkalmasabb választás a már eleve 16:9 képaránnyal rendelkező képekhez, pl. a HD televízióhoz, mivel a megjelenítés nem módosítja az képarányt.



5. **16:10:** A képet úgy méretezi át, hogy az a vetítőtáskon közepén 16:10 oldalaránnyal jelenjen meg. Ez a legalkalmasabb választás a már eleve 16:10 oldalaránnyal rendelkező képekhez, mivel a megjelenítés nem módosítja az oldalarányt.



A kép optimalizálása

Falszín használata

Abban az esetben, ha színes felületre, például nem fehérre festett falra vetít, a falszín funkcióval korrigálni lehet a vetített kép színeit, hogy az eredeti és a vetített kép színei között lehetőség szerint ne legyen eltérés.

A funkció használatához lépjen be a(z) **MEGJELENÍTÉS > Fal színe** menübe és a(z) ◀/▶ gombok megnyomásával válassza ki a vetítési felület színéhez legközelebbi álló szint. Számos előre beállított szín közül lehet választani: **Világos sárga, Rózsaszín, Világos zöld, Kék** és **Falitábla**.

A képmód kiválasztása

A projektor számos előre megadott képmóddal rendelkezik, amelyek közül a vetítés környezetének és a bemenő jel képtípusának megfelelően választhat.

Az igényeinek megfelelő működési mód kiválasztása a következő lépések segítségével történik.

- Nyomja meg ismételten a projektoron vagy a távirányítón a **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot, amíg a használni kívánt módhoz ér.
- Lépjen be a(z) **KÉP > Kép mód** menübe és a(z) ◀/▶ gombokkal válassza ki a használni kívánt módot.
- 1. **Világos mód:** Maximális fényerejű vetített kép. A mód használata olyan környezetben célszerű, ahol nagyon erős fényerőre van szükség, például amikor a projektort jól megvilágított helyiségben haszn
- 2. **Bemutató mód:** Prezentációkhoz ajánlott. A mód kihangsúlyozza a fényerőt, hogy megfeleljen a PC vagy laptop színeinek.
- 3. **sRGB mód:** Maximális tisztaságú RGB színekkel a fényerő beállítástól függetlenül élethű képet ad. Ez a leginkább alkalmas sRGB kompatibilis, megfelelően kalibrált kamerával felvett fényképek megtekintésére, valamint a számítógépes grafika és a rajzoló alkalmazások, például AutoCAD megtekintésére.
- 4. **Mozi mód:** Színes filmek, videoklippek lejátszása digitális fényképezőgépről vagy DV-ről a PC bemeneten keresztül sötétített (kis megvilágítású) környezetben.
- 5. **3D mód:** A 3D tartalmak és 3D videoklippek lejátszásához való.
- 6. **1. felhasználói/2. felhasználói mód:** Előhívja a jelenleg elérhető képmódok alapján kialakított beállításokat. Bővebben lásd „A(z) 1. felhasználói/2. felhasználói mód beállítása” c. részt a(z) 30. oldalon.

A(z) 1. felhasználói/2. felhasználói mód beállítása

Két felhasználó által megadható mód is rendelkezésre áll, ha az aktuális képmódok nem felelnek meg valamely célra. A beállítások testreszabásához felhasználhatja kiindulópontként a kép módokat (a(z) 1. felhasználói/2. kivételével).

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot az OSD menü megnyitásához.
2. Lépjen be a **KÉP > Kép mód** menübe.
3. A(z) ◀/▶ gombokkal válassza ki a(z) **1. felhasználói** vagy a(z) **2. felhasználói** opciót.
4. A(z) ▼ megnyomásával jelölje ki a(z) **Referencia mód** opciót.



Ez a funkció csak akkor érhető el, ha a(z) **1. felhasználói** vagy a(z) **2. felhasználói** mód van kiválasztva a(z) **Kép mód** almenüben.

5. A(z) ◀/▶ megnyomásával válassza ki az igényeihez legközelebb álló képmódot.
6. A változtatni kívánt menüelemet válassza ki a(z) ▼ megnyomásával, majd a(z) ◀/▶ segítségével állítsa be az értéket. Bővebben lásd "A képmínőség finombeállítása a felhasználó által megadott módban".

A képminőség finombeállítása a felhasználó által megadott módban

A detektált jeltípus és kiválasztott képmód függvényében a lenti funkciók közül egyesek lehet, hogy nem elérhetők. Az igényeinek megfelelően állíthatja be ezeket a funkciókat; ehhez jelölje ki őket, és nyomja meg a(z) ◀/▶ gombokat a projektoron vagy a távirányítón.

Beállítás - Fényerő

Minél magasabb az érték, annál nagyobb a kép fényereje. Minél kisebb az érték, a kép annál sötétebb lesz. A vezérlőt úgy állítsa be, hogy a fekete területek éppen feketék legyenek, és a sötét területeken a részletek még éppen láthatók legyenek.



Beállítás - Kontraszt

Minél magasabb az érték, annál nagyobb a kép kontrasztja. Ezt a kiválasztott bemenethez és a környezethez megfelelő fényerő beállítása után használja, a fehér csúcserértékének beállításához.



Beállítás - Szín

Az alacsonyabb értékek kevésbé telt színeket eredményeznek. Ha a beállított érték túl magas, akkor a kép színei túlságosan erősek lesznek, ami irrealisztikus képet eredményez.

Beállítás - Árnyalat

Minél magasabb az érték, annál vörösebb árnyalatúvá válik a kép. Minél kisebb az érték, annál zöldebb árnyalatúvá válik a kép.

Beállítás - Élesség

Minél nagyobb az érték, annál élesebbé válik a kép. Minél kisebb az érték, annál kevésbé éles a kép.

Beállítás - Brilliant Color

Ez a funkció egy új szín-feldolgozó algoritmusra és rendszerszintű fejlesztésekre épül, és nagyobb fényerő mellett teszi lehetővé a kép hűbb, élénkebb színeit. Több mint 50% fényerő-növekedést lehet vele elérni a középtónusú képeknél, amelyek gyakoriak a videó és természetes tájképek esetén, így a projektor realisztikus valóság-hű színeket produkál. Ha ilyen minőségű képet szeretne, válassza a(z) **Be** opciót. Ha nincs rá szüksége, válassza a(z) **Ki** opciót.

A(z) **Ki** választása esetén a(z) **Színhőmérséklet** funkció nem áll rendelkezésre.

Színhőmérséklet választása

Az elérhető színhőmérséklet* opciók a kiválasztott jeltípustól függenek.

1. **Hideg:** A képek kékes fehérnek látszanak.
2. **Normál:** Megőrzi a fehér normál színét.
3. **Meleg:** A képek vöröses fehérnek látszanak.

*A színhőmérsékletről:

Sok különböző árnyalat létezik, amelyek bizonyos célokra "fehérnek" számítanak.

A "színhőmérséklet" az egyik leggyakoribb módja a fehér szín ábrázolásának.

Az alacsony színhőmérsékletű fehér szín vöröses fehérnek tűnik. A magas hőmérsékletű fehér kékebbnek tűnik.

Tetszőleges színhőmérséklet beállítása

Tetszőleges színhőmérséklet beállításához:

1. Jelölje ki a(z) **Színhőmérséklet** elemet és a projektoron vagy a távirányítón nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot, hogy kiválassza a(z) **Meleg**, a(z) **Normál** vagy a(z) **Hideg** opciót.
2. Nyomja meg a(z) ▼ gombot a(z) **Színhőm. Finombeállítása** kijelöléséhez, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot. Megjelenik a(z) **Színhőm. Finombeállítása** lap.
3. A(z) ▲/▼ gombokkal jelölje ki azt az elemet, amit módosítani szeretne, majd a(z) ◀/▶ gombokkal állítsa be az értéket.
 - **R erősítés/G erősítés/B erősítés:** A vörös, a zöld és kék színek kontrasztját állítja.
 - **R eltolás/G eltolás/B eltolás:** A vörös, a zöld és kék színek fényerejét állítja.

A kilépés és a beállítások mentése a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával történhet.

3D színkezelés

A legtöbb esetben a színkezelésre nem lesz szükség, ilyen a tanterem, a tárgyaló vagy a társalgó, amikor a világítás fennmarad, vagy ahol az épület ablakai a napfényt beengedik a szobába.

A színkezelést csak olyan állandó helyre történő felállítás esetén érdemes megfontolni, ahol a világítás szintje szabályozható, például a tárgyalókban, előadótermekben vagy színháztermekben. A színkezelés a finom színbeállítási lehetőséggel pontosabb színvisszaadást tesz lehetővé, ha erre szükség lenne.

A helyes színkezelés csak szabályozható és reprodukálható nézési viszonyok között érhető el. Szüksége lesz színmérő (színes fényt mérő) használatára, és alkalmas forráskép készletre a színvisszaadás mérésére. Ezeket az eszközöket a projektor csomagja nem tartalmazza, azonban a projektor értékesítője útbaigazítást adhat, sőt tapasztalt telepítő szakembert is javasolhat.

A színkezelés hat beállítandó színt (RGBCMY) biztosít. Az egyes színek kiválasztásakor tetszés szerint beállíthatja azokra az értéktartományt, a telítettséget.

Ha vásárolt teszt lemezt, ami tartalmaz többféle színteszt mintát, és felhasználható színek tesztelésére monitorokon, televíziókon, projektorokon, stb. A lemezről bármelyik képet kivetítheti a vetítővászonra, majd beléphet a(z) **3D színkezelés** menübe, és elvégezheti a beállításokat.

A beállításhoz:

1. Lépjen be a(z) **KÉP** menübe és jelölje ki a(z) **3D színkezelés** opciót.
2. Nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)**-t, és erre megjelenik a(z) **3D színkezelés** oldal.
3. Jelölje ki a(z) **Elsődleges szín**-t és a(z) ◀/▶ megnyomásával válasszon színt a vörös, sárga, zöld, ciánkék, kék és bíborvörös színek közül.
4. A(z) ▼ segítségével jelölje ki a(z) **Színárnyalat** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával válassza ki hozzá a tartományt. A tartomány növelése a két szomszédos színből nagyobb arányt tartalmazó színeket fog adni.

A jobb oldali ábrán látható, hogy a színek hogyan viszonyulnak egymáshoz. Például, ha a vöröset választja és a tartományt 0-ra állítja, akkor csak a tiszta piros lesz kiválasztva a képen. A tartomány növelésével benne lesz a sárgához közeli piros és a bíborvöröshöz közeli piros is.



5. A(z) ▼ segítségével jelölje ki a(z) **Telítettség** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával állítsa be a kívánt értékeket. A képen minden elvégzett beállítás azonnal tükröződni fog.

Például, ha a vöröset választja, és az értékét 0-ra állítja, akkor ez csak a tiszta piros telítettségét érinti.

☞ A(z) **Telítettség** az adott szín mennyiségét jelzi a videoképen. Alacsonyabb értékek kevésbé telített színeket eredményeznek; a "0" érték az adott szint teljes mértékben eltávolítja a képről. Ha a telítettség túl nagy, akkor a szín túlságosan erőteljes, irreálisnak lesz.

6. A(z) ▼ segítségével jelölje ki a(z) **Erősítés** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával állítsa be a kívánt értékeket. Ez a kiválasztott elsődleges szín kontrasztszintjét fogja befolyásolni. A képen minden elvégzett beállítás azonnal tükröződni fog.
7. A(z) 3 - 6. lépések megismétlésével végezze el a többi szín beállítását is.
8. Győződjön meg róla, hogy minden szükséges beállítást megadott.
9. A kilépés és a beállítások mentése a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával történhet.

Az aktuális és az összes képmód visszaállítása

- Lépjön be a(z) **KÉP** menübe és jelölje ki a(z) **Képbeállítás visszaállítása** opciót.
- Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** opciót, majd nyomja meg a(z) ▲/▼ gombot a következő lehetőségek kiválasztásához: **Jelenlegi** vagy **Összes**.
 - Jelenlegi:** az aktuális képmódot visszaállítja a gyári alapértelmezett értékekre.
 - Összes:** visszaállítja az összes beállítást a(z) **KÉP** menü **1. felhasználói/2. felhasználói** opciói kivételével a gyári alapértékekre.

Stopper beállítása a prezentációhoz

A prezentációs stopper a prezentáció során a bemutató idejét jelzi a képernyőn, segítve a jobb időgazdálkodást. A funkció használatához a következő lépések szükségesek:

- Lépjön be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Bemutatóidőzítő** menübe és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot, hogy megjelenítse a(z) **Bemutatóidőzítő** oldalt.
- A(z) **Időköz** kijelölése után az időköz a(z) ◀/▶ gombokkal állítható. Az időtartam 1 és 5 perc között 1 perces lépésekben állítható, 5 és 240 perc közötti időtartamok esetén pedig 5 perces lépésközzel.

☞ Ha az óra már be van kapcsolva, akkor a számolás előlről kezdődik az időköz törlésekor.

3. A(z) ▼ gombokkal jelölje ki a(z) **Időzítő megjelenítése** elemet és adja meg, hogy a képernyőn megjelenjen-e az óra - a(z) ◀/▶ gombokkal.

Kiválasztás	Leírás
Mindig	Az óra a bemutató teljes ideje alatt látható lesz a képernyőn.
3 perc/2 perc/1 perc	Az óra a bemutató utolsó 3/2/1 percében lesz a képernyőn.
Soha	Az óra a bemutató alatt egyáltalán nem lesz látható.

4. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Időzítő helye** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával állítsa be az órát.

Balra felül → Balra lent → Jobbra felül → Jobbra lent

5. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Időzítő léptetési iránya** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával válassza ki a használni kívánt számolási irányt.

Kiválasztás	Leírás
Számlálás felfele	0-ról indulva nő a beállított időig.
Számlálás lefele	A beállított értékről indulva csökken 0-ra.

6. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Hangjelzés** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával adja meg, hogy szeretné-e használni az emlékeztető hangjelzést vagy sem. Ha a választása **Be**, akkor a felfelé/lefelé számolás utolsó 30 másodpercében dupla sípoló hang lesz hallható, az idő lejártakor pedig három sípoló hang fog hallatszani.
7. A bemutató stopper aktiválásához nyomja meg először a(z) ▼ -t, majd a(z) ◀/▶ gombokkal jelölje ki a(z) **Be** elemet és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t.
8. Erre a megerősítést kérő üzenet jelenik meg. Jelölje ki az **Igent** és projektoron vagy a távirányítón nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t a jóváhagyáshoz. A képernyőn a "**A bemutatóidőzítő bekapcsolva**" üzenet jelenik meg. A stopper az időzítő bekapcsolásakor indul el.

A stopper törlése a következő lépésekkel lehetséges:


- Lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Bemutatóidőzítő** menübe és jelölje ki a(z) **Ki** opciót. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a megerősítést kérő üzenet jelenik meg.
- A(z) **Igen** kijelölése után nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t. A képernyőn a "**A bemutatóidőzítő kikapcsolva**" üzenet jelenik meg.

Távoli lapozás művelet

A lapozás funkció használata előtt a projektort kösse a PC vagy laptop számítógéphez USB kábel használatával. Bővebben lásd „**Csatlakoztatás**” c. részt a(z) **17. oldalon**


Kezelheti az olyan megjelenítő programot (a csatlakoztatott PC-n), amely reagál a page up/page down (lapoz fel/lapoz le) parancsra (mint a Microsoft PowerPoint) a távirányítón a(z) **PAGE+ (LAPOZ+)/PAGE- (LAPOZ-)** megnyomásával.

Ha a távoli lapozás funkció nem működik, akkor ellenőrizze az USB kapcsolatot és azt, hogy a számítógépen az egér meghajtóprogramja a legújabb verziójú-e.

 A távoli lapozás funkció nem működik Microsoft® Windows®98 operációs rendszerrel. Windows®XP vagy újabb operációs rendszer ajánlott.

A kép kimerevítése

Nyomja meg a távirányítón a(z) **Freeze (Kimerevít)** gombot a kép kimerevítéséhez. A **FREEZE** (kimerevítés) szó fog a bal felső sarokban megjelenni. A funkciót a távirányító vagy a projektor bármely gombbal hatástalaníthatja.

 Ha a távirányító rendelkezik a következőkben megadott gombokkal, akkor kérjük, vegye figyelembe, hogy ezeket nem lehet megnyomni a funkció kiváltásához: **LASER (Lézer)**, #1, #4, **PAGE+ (LAPOZ+)/PAGE- (LAPOZ-)**.

Ha a képet kimerevíti a vetítővászonon, ettől a videó vagy egyéb eszközön a képek nem állnak meg. Ha a csatlakoztatott eszközök hangkimenettel is rendelkeznek, akkor a hangot hallani fogja akkor is, amikor a képet kimerevítette.

A kép elrejtése

Ha az előadó a hallgatóság teljes figyelmét magára szeretné vonni a bemutató alatt, akkor használhatja a projektoron vagy a távirányítón a(z) **ECO BLANK (Takarékos elrejtés)** funkciót a vetített kép elrejtésére. Ha a funkció aktiválása csatlakoztatott bemenő hangjel mellett történik, a hang továbbra is hallható.


A kikapcsolási idő beállítása a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Üzemi beállítások > Képkikapcsolási időzítő** menüben lehetséges, hogy az üres képernyő után a projektor automatikusan visszatérjen a képhez az adott időtartam letelte után.

Ha az előre beállított tartamok nem felelnek meg az előadásához, akkor válassza a(z) **Letiltás** opciót.

Nem számít, hogy a(z) **Képkikapcsolási időzítő** aktiválva van-e vagy sem, a távirányító vagy a projektor szinte bármely más gombjának megnyomásával visszatérhet a képhez.

Működés magas tengerszint feletti környezetben

A(z) **Hegyvidéki mód** használata 1 500 m - 3 000 m közötti tengerszint feletti magasság és 0°C–30°C közötti hőmérséklet esetén javasolt.

 A(z) **Hegyvidéki mód** használata 0 m és 1500 m közötti tengerszint feletti magasságokon és 0°C és 35°C közötti hőmérsékletek esetén nem ajánlott. A projektor túlhevítése következhet be, ha ilyen körülmények között kapcsolja be ezt a módot.

A(z) **Hegyvidéki mód** aktiválása:

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z) **◀/▶** gombokkal jelölje ki a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüt.
2. A(z) **▼** megnyomásával jelölje ki a(z) **Hegyvidéki mód**-t, és a(z) **◀/▶** gombokkal válassza ki a(z) **Be** opciót. Erre a megerősítést kérő üzenet jelenik meg.
3. Az **Igen** kijelölése után nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)**-t.

A(z) **"Hegyvidéki mód"** nagyobb decibelú működési zajszinttel jár a rendszer átfogó hűtésének és teljesítményének javításához szükséges ventilátorsebesség miatt.

Ha a projektort más szélsőséges körülmények között használja (a fentiek kivételével), akkor az eszköz automatikusan lekapcsolhat, amelynek célja a projektor túlhevülésének megakadályozása. Ilyen esetben a tünetek orvoslásának módja az, hogy a hegyvidéki módba kapcsol át. Mindazonáltal ez nem jelenti azt, hogy a projektor mindenféle barátságtalan vagy szélsőséges viszonyok között használható.


A hang beállítása

A következő hangbeállítások a projektor hangszóróit befolyásolják. Ügyeljen arra, hogy a projektor audio bemenete helyesen legyen csatlakoztatva. Az audio bemenet csatlakoztatási módjával kapcsolatban lásd „[Csatlakoztatás](#)” c. részt a(z) **17. oldalon**.



A hang elnémítása

A hang átmeneti lekapcsolása:

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z) **◀/▶** gombokkal jelölje ki a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüt.
2. A(z) **▼** gombbal jelölje ki a(z) **Hangbeállítások** opciót, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot. Erre a(z) **Hangbeállítások** oldal jelenik meg.
3. Jelölje ki a(z) **Némítás**-t, majd a(z) **◀/▶** gombokkal válassza a(z) **Be** opciót.

 Ha elérhető, akkor a távirányítón található **Mute (Némítás)** gomb megnyomásával is válthatathat a hang ki- és bekapcsolása között.

A hangerő beállítása


A hangerősség módosításához nyomja meg a **VOLUME- (Hangerő-)/VOLUME+ (Hangerő+)** vagy a(z)  /  gombokat, vagy:

1. Ismétlje meg a fenti 1-2. lépéseket.
2. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Hangerő** opciót, és a(z) ◀▶ gombokkal pedig válassza ki a megfelelő hangerősséget.

Lekapcsolás: **Be/kikapcsolási hangjelzés**

A csengőhang kikapcsolásának módja:

1. Ismétlje meg a fenti 1-2. lépéseket.
2. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Be/kikapcsolási hangjelzés**-t, és a(z) ◀▶ gombokkal válassza ki a(z) **Ki** opciót.

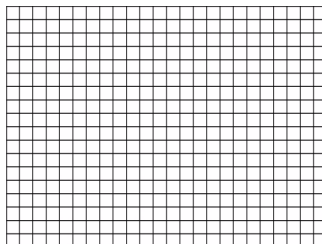
 A **Be/kikapcsolási hangjelzés** megváltoztatásának egyetlen módja a Be vagy Ki opció beállítása itt. A hang elnémitása vagy a hangerősség megváltoztatása nem befolyásolja a(z) **Be/kikapcsolási hangjelzés** opciót.

A tesztminta használata





A projektor saját rácsos tesztmintával rendelkezik, amelyet meg tud jeleníteni. Segíti a képméret és a fókuszbéállítását, hogy a vetített kép torzulásmentes legyen.

A tesztminta megjelenítéséhez nyissa meg az OSD menüt és váltson a következőre:

RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Ellenőrző minta, majd nyomja meg a(z) ◀▶ gombot, hogy kiválassza a **Be** opciót.



A projektor lekapcsolása

1. A(z)  **POWER (Főkapcsoló)** vagy  **ON (Be)** megnyomása után a megerősítést kérő üzenet jelenik meg.
Ha nem reagál néhány másodpercen belül, az üzenet eltűnik.
2. Nyomja meg a(z)  **POWER (Főkapcsoló)** vagy  **ON (Be)** gombot másodszor is. A(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** narancssárgán villog, a vetítő lámpa kikapcsol, és a ventilátorok még körülbelül 90 másodpercig működve hűtik a projektort.



A lámpa védelme érdekében a projektor semmilyen parancsra sem reagál a hűtési folyamat alatt.


A rövidebb hűtési idő érdekében bekapcsolhatja a gyorsított funkciót. Bővebben lásd: „Gyorsított” c. részt a(z) 44. oldalon.


3. A hűtési folyamat végeztével a „**lekapcsolást jelző csengőhang**” fog megszólalni. A(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** folyamatosan narancssárgán világít és a ventilátorok megállnak. Húzza ki a hálózati kábelt az elektromos aljzattól.



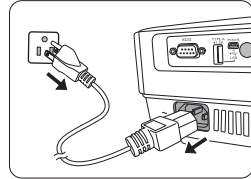
A bekapcsolási csengőhang kikapcsolásának módját lásd „**Lekapcsolás: Be/kikapcsolási hangjelzés**” c. részt a(z) 36. oldalon.

- Ha a projektort nem előírászerűen kapcsolja le, akkor a lámpák védelme érdekében a projektor újraindításának megkísérlésekor a ventilátorok néhány percig hűteni fognak.

A projektor indításához ismét nyomja meg a(z)  **POWER**

(Főkapcsoló) vagy  **ON (Be)** gombot a ventilátorok leállása és a(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** narancssárga színre váltása után.

- A lámpa élettartama a környezeti körülményektől és a használatától függ.





Közvetlen kikapcsolás

A váltakozó áramú tápkábelt közvetlenül a projektor kikapcsolása után ki lehet húzni.

A lámpa védelme érdekében várjon 10 percet mielőtt újraindítaná a projektort.

(A projektor ismételt bekapcsolásakor a ventilátorok pár percig járhatnak a hűtés

érdekében. Ilyen esetben a projektor indításához ismét nyomja meg a(z)  **POWER (Főkapcsoló)** vagy  **ON (Be)** gombot a ventilátorok leállása és a(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** narancssárga színre váltása után.

Menü műveletek

Menürendszer

Ne feledje, hogy az (OSD) képernyőmenü a kiválasztott jeltípustól és a projektor modelljétől függően változik.



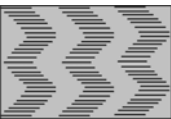

Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
1. MEGJELENÍTÉS	Fal színe	Ki/Világos sárga/Rózsaszín/Világos zöld/Kék/Falitábla	
	Képarány	Auto./Valós/4:3/16:9/16:10	
	Auto Keystone	Be/Ki	
	Trapéz		
	Pozíció		
	Fázis		
	V. méret		
	Digitális zoom		
	3D	3D mód	Auto./Fent Lent/Váltakozó képkockás/Egyesített képkockás/Side By Side/Ki
		3D fordított szinkronizálás	Letiltás/Fordított
3D beállítások mentése		3D beállítások 1/3D beállítások 2/3D beállítások 3	
3D beállítások alkalmazása		3D beállítások 1/3D beállítások 2/3D beállítások 3/Ki	
2. KÉP	Kép mód	Világos/Bemutató/sRGB/Mozi/(3D)/1. felhasználói/2. felhasználói	
	Referencia mód	Világos/Bemutató/sRGB/Mozi/(3D)	
	Fényerő		
	Kontraszt		
	Szín		
	Árnyalat		
	Élesség		
	Brilliant Color	Be/Ki	
	Színhőmérséklet	Hideg/Normál/Meleg	
	Színhőm. Finombeállítása	R Gain/G Gain/B Gain/R Offset/G Offset/B Offset	
	3D színkezelés	Elsődleges szín	R/G/B/C/M/Y
		Színárnyalat	
		Telítettség	
		Erősítés	
Képbeállítás visszaállítása	Jelenlegi/Összes/Cancel		
3. FORRÁS	Gyors, auto. keresés	Be/Ki	
	Szintér konverziója	Automatikus/RGB/YUV	



Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
4. RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű	Bemutatóidőzítő	Időköz	1~240 perc
		Időzítő megjelenítése	Mindig/3 perc/2 perc/1 perc/Soha
		Időzítő helye	Bal fent/bal alul/jobb fent/jobb alul
		Időzítő léptetési iránya	Számlálás lefelé/Számlálás felfelé
		Hangjelzés	Be/Ki
		Be/Ki	
	Nyelv		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ភាសាខ្មែរ / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Kivetítő pozíciója		Előoldal, asztal/Hátoldal, asztal/ Hátoldal, mennyezet/Előoldal, mennyezet
	Menübeállítások	Menü megjelenítési ideje	5 másodperc/10 másodperc/ 20 másodperc/30 másodperc/ Always
		Menü pozíciója	Középen/bal fent/jobb fent jobb alul/bal alul
		Emlékeztető üzenet	Be/Ki
	Üzemi beállítások	Direkt bekapcsolás	Be/Ki
		Jel általi bekapcsolás	Be/Ki
		Auto. kikapcsolás	Letiltás/3 perc/10 perc/15 perc/ 20 perc/25 perc/30 perc
		Gyorshűtés	Be/Ki
		Azonnali újraindítás	Be/Ki
		Képkikapcsolási időzítő	Letiltás/5 perc/10 perc/15 perc/ 20 perc/25 perc/30 perc
		Alvás időzítő	Letiltás/30 perc/1 óra/2 óra/3 óra/ 4 óra/8 óra/12 óra
		Távoli jelvevő	Első+Hátsó/Elől/Hátsó
	Háttérszín	BenQ/Fekete/Kék/Lila	
	Indítóképernyő	BenQ/Fekete/Kék	

Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
5. RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális	Hegyvidéki mód	Be/Ki	
	Hangbeállítások	Némítás	Be/Ki
		Hangerő	
		Be/kikapcsolási hangjelzés	Be/Ki
	Izzó beállításai	Izzó üzemmódja	Normál/Takarékos/SmartEco/LampSave
		Izzó időmérőjének nullázása	
		Egyenértékű izzóüzemóra	
	Biztonsági beállítások	Jelszóválttatás	
		Biztonsági beállítások megváltoztatása	Bekapcsolási lezárás
	Baud arányszám	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/115200	
	Ellenőrző minta	Be/Ki	
	Feliratozás	Feliratozás bekapcsolása	Be/Ki
		Felirat típusa	CC1/CC2/CC3/CC4
	Készenléti beállítások	Monitorkimenet	Be/Ki
		Audió átbocsátás	Ki/Audio in/Audio L/R/HDMI-1/HDMI-2/MHL
MHL töltés		Be/Ki	
	Összes beállítás alapértékre		
6. INFORMÁCIÓK	Jelenlegi rendszerállapot	<ul style="list-style-type: none"> • Forrás • Kép mód • Izzó üzemmódja • Felbontás • 3D formátum • Színrendszer • Izzó élettartama • Firmware verzió 	



Vegye figyelembe, hogy a menüelemek csak akkor érhetők el, ha a projektor legalább egy jelet érzékel. Ha a projektorhoz nem csatlakozik készülék, vagy nincs érzékelt jel, akkor az elérhető menüelemek is korlátozottak.

Az egyes menük leírása



Funkció	Leírás
1. MEGJELENÍTÉS menü	Fal színe A vetített kép színeit korigálja, ha a vetítési felület színe nem fehér. Bővebben lásd „Falszín használata” c. részt a(z) 30. oldalon.
	Képarány Több lehetőség áll rendelkezésre a kép oldalarányának megadására a bemenő jeltől függően. Bővebben lásd „A képoldalarány kiválasztása” c. részt a(z) 28. oldalon.
	Auto Keystone Trapéz A képen a trapéztorzítást korigálja. Bővebben lásd „Trapéztorzítás korrekciója” c. részt a(z) 22. oldalon.
	Pozíció Megjeleníti a pozíció-beállítás oldalát. A vetített kép mozgására a nyíl gombok használjuk. Az oldal alsó felén mutatott értékek minden gombnyomásra változnak, amíg eléri legnagyobb vagy legkisebb értéküket.  Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el.
	Fázis Az órafrekvenciát állítja a képtorzítás csökkentéséhez.  Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el. 
	V. méret  Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el.
	Digitális zoom Nagyítja vagy csökkenti a vetített képet. Bővebben lásd „Részlet keresése nagyítással” c. részt a(z) 27. oldalon.

Funkció	Leírás
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">1. MEGJELENÍTÉS menü</p> <p>3D szinkronizálás</p>	<p>A projektor 3D funkcióval rendelkezik, segítségével 3D-ben is élvezheti a filmeket, videókat és a sporteseményeket, megjelenítve a képek mélységét is. A 3D tartalmakhoz 3D szemüveget kell viselni.</p> <p>3D mód</p> <p>Az alapértelmezett beállítás a(z) Automatikus, és a projektor automatikusan kiválasztja a megfelelő 3D formátumot a 3D tartalmak detektálásakor. Ha a projektor nem ismeri fel a 3D formátumot, akkor nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot, és válasszon egy 3D módot.</p> <p> Ha a(z) 3D funkció be van kapcsolva:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A kivetített kép fényereje csökken. • A(z) Kép mód paraméter nem módosítható. <p>3D fordított szinkronizálás</p> <p>Ha a képmélység fordított irányban jelenne meg, akkor a funkció engedélyezésével háríthatja el ezt a problémát.</p> <p>3D beállítások mentése</p> <p>Ha sikeresen megjelenítette a 3D tartalmat a szükséges beállítások után, akkor a funkciót engedélyezheti és egy 3D beállításkészletet választhat ki a 3D beállítások tárolásához.</p> <p>3D beállítások alkalmazása</p> <p>A 3D beállítások mentése után eldöntheti, hogy melyik mentett 3D beállítás-készletet szeretné alkalmazni. Alkalmazásuk után a projektor automatikusan lejátsza a bejövő 3D tartalmat, ha az egyezik a mentett 3D beállításokkal.</p> <p> Csak a mentett 3D beállításkészletek érhetők el a memorizált adatokkal.</p>

	Funkció	Leírás
2. KÉP menü	Kép mód	Az előre definiált kép módokkal a projektor képbeállítását az adott program típusához igazíthatja. Bővebben lásd „ A képmód kiválasztása ” c. részt a(z) 30. oldalon .
	Referencia mód	A képminőséggel kapcsolatos igényének leginkább megfelelő képmódot választja ki és a kép finombeállítását végzi ugyanezen az oldalon felsorolt beállítások alapján. Bővebben lásd „ A(z) 1. felhasználói/2. felhasználói mód beállítása ” c. részt a(z) 30. oldalon .
	Fényerő	A kép fényerejét állítja. Bővebben lásd „ Beállítás - Fényerő ” c. részt a(z) 31. oldalon .
	Kontraszt	A képen a sötét és a világos közötti eltérés fokát állítja. Bővebben lásd „ Beállítás - Kontraszt ” c. részt a(z) 31. oldalon .
	Szín	A szín telítettségi szintjét állítja - az egyes színek mennyiségét a videoképből. Bővebben lásd „ Beállítás - Szín ” c. részt a(z) 31. oldalon .  A funkció csak akkor elérhető, ha a Videó, S-Videó vagy a Komponens videojel van kiválasztva.
	Árnyalat	A kép vörös és zöld színtónusát állítja. Bővebben lásd „ Beállítás - Árnyalat ” c. részt a(z) 31. oldalon .  Ez a funkció csak a Video vagy az S-Video jel kiválasztásakor érhető el, ha a rendszer formátuma NTSC.
	Élesség	A képet állítja élesebbre vagy lágyabbra. Bővebben lásd „ Beállítás - Élesség ” c. részt a(z) 31. oldalon .  A funkció csak akkor elérhető, ha a Videó, S-Videó vagy a Komponens videojel van kiválasztva.
	Brilliant Color	Bővebben lásd „ Beállítás - Brilliant Color ” c. részt a(z) 31. oldalon .
	Színhőm. Finombeállítása	Bővebben lásd: „ Tetszőleges színhőmérséklet beállítása ” c. részt a(z) 32. oldalon .
	3D színkezelés	Bővebben lásd „ 3D színkezelés ” c. részt a(z) 32. oldalon .
Képbeállítás visszaállítása	Bővebben lásd: „ Az aktuális és az összes képmód visszaállítása ” c. részt a(z) 33. oldalon .	
3. FORRAS menü	Gyors, auto. keresés	Bővebben lásd „ Bejövő jel váltása ” c. részt a(z) 26. oldalon .
	Szintér konverziója	Bővebben lásd „ Színpaletta váltása ” c. részt a(z) 27. oldalon .

Funkció	Leírás
Bemutatóidőzítő	Bizonyos időhatárokon belül emlékezteti az előadót a prezentáció befejezésére. Bővebben lásd „ Stopper beállítása a prezentációhoz ” c. részt a(z) 33. oldalon .
Nyelv	A képernyőmenü (OSD) megjelenítési nyelvét állítja be. Bővebben lásd „ A menük használata ” c. részt a(z) 23. oldalon .
Projektortelepítés	A projektor szerelhető mennyezetre vagy vetítővászon mögé és egy vagy több tükörrel. Bővebben lásd „ A hely kiválasztása ” c. részt a(z) 14. oldalon .
Menübeállítások	<p>Menü megjelenítési ideje Beállítja, hogy az OSD menü az utolsó gombnyomás után mennyi ideig maradjon még aktív.</p> <p>Menü pozíciója A képernyőmenü (OSD) pozícióját adja meg.</p> <p>Emlékeztető üzenet Ki- és bekapcsolja az emlékeztető üzeneteket.</p>
Üzemi beállítások	<p>Direkt bekapcsolás Engedi, hogy a projektor automatikusan bekapcsoljon, ha az áramot kap a tápkábelen keresztül.</p> <p>Jel általi bekapcsolás Azt állítja be, hogy a projektor a(z)  POWER (Főkapcsoló) gomb megnyomása nélkül közvetlenül bekapcsoljon-e vagy sem, ha a projektor készenléti módban van és az a VGA kábelen jelt fogad.</p> <p>Auto. kikapcsolás Engedélyezi a projektor automatikus lekapcsolódását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő jelet. Bővebben lásd „Beállítás Auto. kikapcsolás” c. részt a(z) 48. oldalon.</p> <p>Gyorshűtés A gyorsűtés funkció engedélyezése vagy letiltása. A(z) Be kiválasztása engedélyezi a funkciót és a projektor hűlési ideje a normál 90 másodpercről mintegy 15 másodpercre rövidül.  A funkció csak a Felhasználó opció kiválasztásakor érhető el.</p> <p>Azonnali újraindítás A(z) Be opció választása engedélyezi a projektor azonnali újraindítását, 90 másodperccel a kikapcsolása után.</p> <p>Képkikapcsolási időzítő A kép kikapcsolás funkció idejét állítja be, ha a Kikapcsolás funkció aktiválva van, amelyek elteltével a kép újra megjelenik a vetítővásznon. Bővebben lásd „A kép elrejtése” c. részt a(z) 35. oldalon.</p> <p>Alvás időzítő Az automatikus kikapcsolás stopperét állítja be.</p>
Távoli jelvevő	Engedélyezi az összes távvezérlő érzékelőt vagy egy konkrét távvezérlő érzékelőt a projektoron.
Háttérszín	Beállítja a projektor háttérszínét.
Indítóképernyő	A projektor indulásakor megjelenő kezdőképet lehet vele beállítani.

Funkció	Leírás
5. RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális menü	Hegyvidéki mód A tengerszint feletti nagy magasságú helyek ún. hegyvidéki módja. Bővebben lásd „Működés magas tengerszint feletti környezetben” c. részt a(z) 35. oldalon.
	Hangbeállítások Bővebben lásd „A hang beállítása” c. részt a(z) 35. oldalon.
	Izzó beállításai Izzó üzemmódja Bővebben lásd „Beállítás Izzó üzemmódja” c. részt a(z) 48. oldalon. Izzó időmérőjének nullázása Bővebben lásd „A lámpaszámláló lenullázása” c. részt a(z) 52. oldalon. Egyenértékű izzóüzemóra A lámpa üzemidejének számítását részletesen lásd „A lámpa üzemidejének meghatározása” c. részt a(z) 48. oldalon.
	Biztonsági beállítások Bővebben lásd: „A jelszavas védelem használata” c. részt a(z) 24. oldalon.
	Baud arányszám Egy olyan baud sebességet választ, amely megegyezik a számítógépével, így a projektort egy megfelelő RS-232 kábellel is csatlakoztathatja a számítógéphez annak frissítéséhez vagy a projektor firmware letöltéséhez. A funkciót a megfelelő képzettségekkel rendelkező szakemberek számára tettük elérhetővé.
	Ellenőrző minta Bővebben lásd „A tesztminta használata” c. részt a(z) 36. oldalon.
	Feliratozás Feliratozás bekapcsolása Aktiválja a funkciót a(z) Be opcióval, ha a kiválasztott bemeneti jel feliratot tartalmaz. <ul style="list-style-type: none"> Feliratok: A képernyőn megjelenő párbeszédtek, narrátor szövegek vagy TV programok és videók feliratai (rendszerint a "feliratos" jelzéssel jelzik a TV újságok). Felirat típusa Kiválassza az előnyben részesített felirat módot. A felirat megtekintéséhez válassza a CC1, CC2, CC3 vagy CC4 felirat nyelveket (ahol CC1 az Ön országában használt alapértelmezett nyelvet jelenti).

Funkció	Leírás
5. RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális menü	<p>Készenléti beállítások</p> <p>Monitorkimenet A(z) Be opció kiválasztásával engedélyezheti a funkciót. A projektor ki tud adni egy VGA jelet, ha készenléti üzemmódban van és a(z) SZÁMÍTÓGÉP csatlakozóaljzat megfelelően vannak csatlakoztatva a berendezésekhez. Lásd „Csatlakoztatás” c. részt a(z) 17. oldalon - a csatlakozással kapcsolatban.</p> <p>Audió átbocsátás A projektor le tudja játszani a hangot, ha készenléti üzemmódban van és a megfelelő csatlakozók csatlakoztatva vannak az eszközhöz. Nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot, hogy kiválassza a használandó forrást. Lásd a következőt: „Csatlakoztatás” c. részt a(z) 17. oldalon a csatlakozással kapcsolatban.</p> <p> A funkció engedélyezése kissé megnöveli a készenléti üzemmód fogyasztását.</p> <p>MHL töltés A(z) Be opció kiválasztásával engedélyezheti a funkciót. A projektor automatikusan tölti az MHL kompatibilis okos eszközt - amíg a projektor csatlakoztatva van az elektromos hálózathoz.</p>
	<p>Összes beállítás alapértékre</p> <p>A gyári alapértékekre állít vissza minden értéket.</p> <p> A következő értékek továbbra is megmaradnak: Trapéz, 1. felhasználói, 2. felhasználói, Szintér konverziója, Nyelv, Kivetítő pozíciója, Hegyvidéki mód, Biztonsági beállítások és Baud arányszám.</p>
6. INFORMÁCIÓK menü	<p>Jelenlegi rendszerállapot</p> <p>Forrás Az aktuális jelforrást mutatja.</p> <p>Kép mód A(z) KÉP menüben a kiválasztott módot jeleníti meg.</p> <p>Izzó üzemmódja Az aktuális lámpamódot mutatja.</p> <p>Felbontás A bemenő jel saját felbontását mutatja.</p> <p>3D formátum Az aktuális 3D módot mutatja.</p> <p>Színrendszer Megjeleníti a bemenet formátumát.</p> <p>Izzó élettartama A lámpa felhasznált üzemidejét jelzi ki.</p> <p>Firmware verzió A projektor firmware változatát jeleníti meg.</p>

Karbantartás

A projektor ápolása

A vásárolt projektor nem sok karbantartást igényel. Az egyetlen dolog, amit rendszeresen kell végeznie, az a lencsék és a táska tisztántartása.

A lámpán kívül a projektor más részét ne távolítsa el. Ha más alkatrészek cseréjére lenne szükség, akkor forduljon a forgalmazóhoz.

A lencsék tisztítása


Tisztítsa meg a lencséket, ha port vagy szennyeződést vesz észre a felületükön. A lencsék tisztítása előtt kapcsolja ki a projektort, és hagyja azt teljesen lehűlni.

- Sűrített levegős palackkal távolítsa el a port.
- Ha maszat vagy szennyeződés van a lencsén, akkor lencsetisztító papírral vagy egy puha ruhát lencsetisztítóba mártva finoman törölje át a lencse felületét.
- Soha ne használjon dörzshatású szivacsokat, lúgos vagy savas tisztítószeret, súrolószeret, illanó oldószereket, pl. alkoholt, benzint, hígítót vagy rovarölőt. Ezen anyagok használata vagy a gumi vagy vinil anyagokkal való hosszabb érintkezés tönkretelheti a projektor felületét és annak házát.

A projektor házának tisztítása

A ház tisztítása előtt kapcsolja le a projektort „[A projektor lekapcsolása](#)” c. részt [a\(z\) 37. oldalon](#) ismertetett eljárásnak megfelelően, és a hálózati kábelt húzza ki.

- A szennyeződés és por eltávolításához egy puha szőszmentes ruhával törölje át a házat.
- A makacs szennyeződések és foltok eltávolításához mártson semleges tisztítószeres vízbe egy puha ruhát. Azután törölje át vele a házat.

 **Viaszt, alkoholt, benzint, hígítót vagy más kémiai oldószert semmiképp se használjon. Ezek a házat károsítják.**

A projektor tárolása

Ha a projektort hosszabb időre tárolnia kell, akkor a következőképpen járjon el:

- Ügyeljen, hogy a tárolóhelyen a hőmérséklet és a páratartalom értéke a projektorhoz ajánlott tartományon belül legyen. Lásd [a\(z\) „Műszaki adatok” c. részt a\(z\) 55. oldalon](#), vagy kérdezze a forgalmazót az ajánlott tartományról.
- Húzza vissza az állítólabákat.
- A távirányítóból vegye ki az elemeket.
- A projektort az eredeti vagy ahhoz hasonló csomagolásba helyezze.

A projektor szállítása

A projektort az eredeti vagy hasonló csomagolásba helyezve ajánlott szállítani.

Lámpa információk

A lámpa üzemidejének meghatározása

A projektor működése közben a lámpa használatának tartamát (órában) automatikusan számolja a beépített számláló.

(Ekvivalens) teljes lámpa üzemóra = 2,22 x (Normál módban való használat óráinak a száma) + 1,67 (Takarékos módban való használat óráinak a száma) + 1,54 x (SmartEco módban való használat óráinak a száma) + 1,00 x (LampSave módban való használat óráinak a száma).

A lámpa üzemóráinak meghatározásához:

1. A(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomása után jelölje ki a(z) ◀/▶ gombokkal a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüt.
2. Nyomja meg a(z) ▼ gombot a(z) **Izzó beállításai** kijelöléséhez, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot. Megjelenik a(z) **Izzó beállításai** oldal.
3. A menüben meg fog jelenni a(z) **Egyenértékű izzóüzemóra** információ.
4. A menüből való kilépéshez nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot. A(z) **INFORMÁCIÓK** menüből is megtudhatja a lámpa üzemóráinak számát.

A lámpa élettartamának meghosszabbítása

A vetítőlámpa fogyóeszköz, amely helyes használat esetén akár 4000 óráig működhet. A lámpa hosszú élettartama érdekében az OSD menüben a következő beállításokat teheti.

• Beállítás Izzó üzemmódja

A projektor **Takarékos**, **SmartEco** vagy **LampSave** módjának használata növeli a lámpa élettartamát. Ehhez lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Izzó beállításai > Izzó üzemmódja** menübe, és nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot.

Lámpa üzemmód	Leírás
Normál	Teljes lámpafényerőt biztosít
Takarékos	Csökkenti a fényerőt, hogy növelje a lámpa élettartamát és csökkentse a ventilátor által keltett zajt
SmartEco	Automatikusan állítja a lámpafogyasztást a tartalom fényerejének függvényében
LampSave	Automatikusan állítja a lámpafogyasztást és csökkenti a fényerőt, hogy növelje a lámpa élettartamát

• Beállítás Auto. kikapcsolás


Ez a funkció engedélyezi a projektor automatikus lekapcsolását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő jelet, a lámpa szükségtelen használatának megelőzésére.

A(z) **Auto. kikapcsolás** beállításához lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Üzemi beállítások > Auto. kikapcsolás** menübe, és nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot. Ha az előre tárolt időtartamok nem megfelelőek a prezentációjához, akkor válassza a(z) **Letiltás** lehetőséget. Az adott időtartamon belül a projektor nem fog automatikusan lekapcsolni.

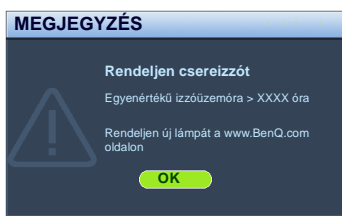
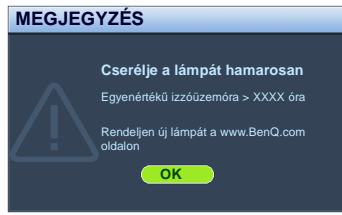
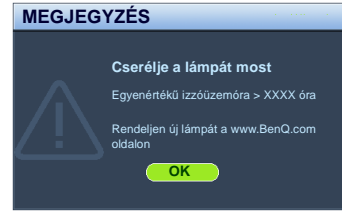

A lámpacsere időzítése

Amikor a **lámpa jelzőfény** piros, vagy a lámpa cseréjére felszólító üzenet jelenik meg, akkor helyezzen be új lámpát vagy forduljon a forgalmazóhoz. A régi lámpa hibás működést okozhat és egyes esetekben a lámpa akár fel is robbanhat.

Keresse fel a <http://www.BenQ.com> webhelyet a cserélámpa megrendelésével kapcsolatban.

 A(z) **LÁMPA jelzőlámpa** és a(z) **Hőmérsékletet figyelmeztető lámpa** világítani kezd, ha a lámpa túl meleggé válik. Kapcsolja le az áramot és engedje a projektort 45 percig hűlni. Ha a lámpa és a hőmérséklet jelzők az áram visszakapcsolásakor még mindig világítanak, akkor forduljon a forgalmazóhoz. Bővebben lásd „Jelzőlámpák” c. részt a(z) 53. oldalon.

A következő üzenet figyelmezteti a lámpa cseréjére.

Állapot	Üzenet
<p>Szereljen be új lámpát, hogy a teljesítmény optimálisabb legyen. Ha a projektor szokásosan a(z) Takarékos módot választva működik (lásd „A lámpa üzemidejének meghatározása” c. részt a(z) 48. oldalon), akkor folytathatja a projektor használatát, amíg a következő lámpaóra figyelmeztető üzenet megjelenik.</p> <p>Nyomja meg a(z) MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot az üzenet törléséhez.</p>	
<p>Ennyi idő után erősen javasolt a lámpa cseréje. A lámpa fogyóeszköz. A lámpa fényereje a használat során csökken. Ez teljesen normális. Bármikor cserélheti a lámpát, ha úgy veszi észre, hogy a fényereje jelentősen csökkent.</p> <p>Nyomja meg a(z) MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot az üzenet törléséhez.</p>	
<p>A projektor csak a lámpacsere után fog ismételten rendesen működni.</p> <p>Nyomja meg a(z) MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot az üzenet törléséhez.</p>	 

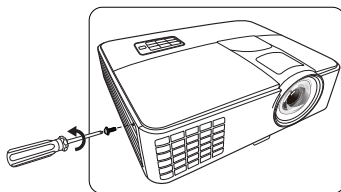
 A fenti üzenetben az „XXXX” egy számot jelöl, amely az egyes modelleknél eltérő.

A lámpa cseréje



- Az áramütés kockázatának csökkentése érdekében lámpacsere előtt kapcsolja ki a projektort és húzza ki a csatlakozódugót a hálózati aljzataból.
 - A súlyos égési sérülések elkerülése érdekében engedje a projektort legalább 45 percig hűlni, mielőtt a lámpacserehez fogna.
 - Az ujjak sérülésének kockázatát és a belső alkatrészek károsodásának kockázatát csökkentse azzal, hogy óvatosan távolítja el az apró darabokra tört üveget.
 - A lámpa eltávolításakor az üres lámparekeszt ne érintse meg, hogy elkerülje az ujjak sérülését és a lencsék képmínőségének romlását a lencsék megérintése miatt.
 - A lámpa higanyt tartalmaz. A lámpa leselejtezésekor be kell tartani a helyi veszélyes hulladéokra vonatkozó előírásokat.
 - A projektor optimális teljesítménye érdekében javasoljuk, hogy csak jóváhagyott lámpát használjon a lámpa cseréjéhez.
 - Ha a lámpacsere mennyezetről lógó felfüggesztett projektorban történik, akkor gondoskodjon róla, hogy a lámpafoglatat alatt ne tartózkodjon senki, hogy a törött lámpa ne okozhasson senkinek se sérülést, se szemkárosodást.
 - Biztosítson jó szellőzést, ha a sérült (törött) lámpával dolgozik. Javasoljuk, hogy használjon légzőmaszkot, biztonsági szemüveget, munkavédelmi szemüveget vagy arcmaszkot, és viseljen védőruhát (védőkesztyűt).
1. Kapcsolja ki a készüléket és húzza ki projektort az elektromos csatlakozódugóból. Ha a lámpa forró, az égési sérülések elkerülése érdekében várjon körülbelül 45 percig, amíg a lámpa lehűl.

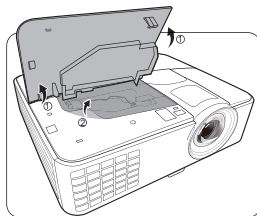
2. Lazítsa ki a csavarokat amelyek a lámpafedél oldalát a projektorhoz rögzítik, amíg a lámpafedél ki nem lazul.



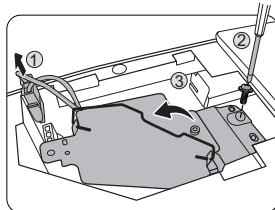
3. Vegye le a projektorról a lámparekesz fedelét.



- Ne kapcsolja be a készüléket levett fedéllel.
- Ne helyezze az ujjait a lámpa és a projektor közé. A projektor belsejének élei könnyen balesetet okozhatnak.



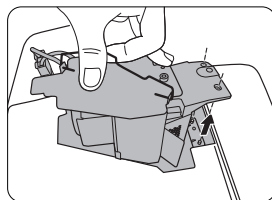
4. Válassza le a lámpacsatlakozót a projektorról - az ábrának megfelelően.
5. Lazítsa meg a lámpát rögzítő csavart.
6. Állítsa fel a kart.



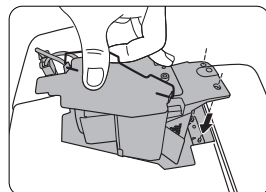
7. A kar használatával lassan húzza ki a lámpát a projektorból.



- Ha túl gyorsan húzza, akkor a lámpa könnyen eltörhet és törött üveg kerülhet a projektorba.
- A lámpát ne helyezze olyan helyre, ahol víz érheti, a gyerekek kezébe kerülhet, ill. a gyúlékony anyagok közelébe.
- A lámpa kivétele után ne nyúljon a projektorba. Ha megérinti a belső optikai alkatrészeket, azzal a vetített képen színingyenetlenség okozhat vagy az torzítást eredményezhet.



8. Az ábrán látható módon súlyt szedje le az új lámpát.



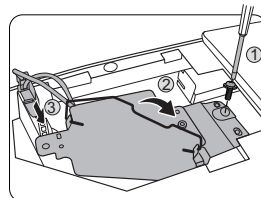
9. Húzza meg a lámpát biztosító csavart.

10. Győződjön meg arról, hogy a kar lefeküdt, teljesen a helyén van

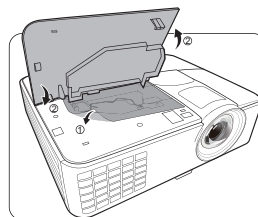
11. Csatlakoztassa újra a lámpa-csatlakozót.



- A laza csavar kontakthibát okozhat, ami hibás működéssel jár.
- A csavart ne húzza túl.



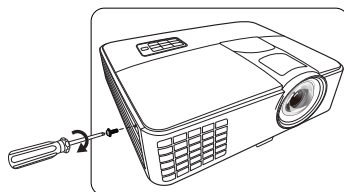
12. Tegye vissza a projektorra a fedelet.



13. Húzza meg a lámparekesz fedelét biztosító csavart.



- A laza csavar kontakthibát okozhat, ami hibás működéssel jár.
- A csavart ne húzza túl.



14. Csatlakoztassa az áramot, és indítja újra a projektort.



Ne kapcsolja be a készüléket levett fedéllel.

A lámpaszámláló lenullázása

15. A kezdőképernyő után nyissa meg a képernyőmenüt (OSD). Lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Izzó beállításai** menübe. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre az **Izzó beállításai** oldal jelenik meg. Jelölje ki a(z) **Izzó időmérőjének nullázása** opciót. A megjelenő figyelmeztető üzenet megkérdezi, hogy nullázni szeretné-e a lámpa számlálóját. A(z) **Alapérték** kijelölése után nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. A lámpa idejét ezzel "0"-ra állította.



Ha a lámpa nem új vagy nem cserélte ki, a számláló lenullázásával kárt okozhat.

Jelzőlámpák

Fény			Állapot és leírás
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Áramellátással kapcsolatos események			
Narancssárga	Ki	Ki	Készenlét mód
Zöld Villogó	Ki	Ki	Bekapcsolási folyamat
Zöld	Ki	Ki	Normál működés
Narancssárga Villogó	Ki	Ki	Rendes lekapcsolás hűtése
Vörös Villogó	Vörös Villogó	Vörös Villogó	Letöltés
Zöld	Ki	Vörös	CW indítási hiba
Vörös Villogó	Ki	Ki	Méretező leállítási hiba (adatmegszakítás)
Vörös	Ki	Vörös	Méretező resetelési hiba (csak videoprojektor)
Zöld	Ki	Ki	Beégetés BE
Zöld	Zöld	Zöld	Beégetés KI
Lámpával kapcsolatos események			
Ki	Ki	Vörös	Lámpaesemények
Ki	Ki	Narancssárga Villogó	A lámpa nem világít
Zöld	Ki	Narancssárga	Lámpa élettartamának vége
Hőmérséklettel kapcsolatos események			
Vörös	Vörös	Ki	Ventilátor 1 hiba (a tényleges ventilátorsebesség nem a kívánt tartományban van)
Vörös	Vörös Villogó	Ki	Ventilátor 2 hiba (a tényleges ventilátorsebesség nem a kívánt tartományban van)
Zöld	Vörös	Ki	Hőmérséklet 1 hiba (a korlátozott hőmérséklet felett)
Zöld	Vörös Villogó	Ki	Hőérzékelő 1 szakadás hiba
Zöld	Zöld	Ki	Hőérzékelő 1 rövidzárlat hiba
Zöld	Zöld Villogó	Ki	Hő IC #1 I2C csatlakozási hiba
Zöld Villogó	Vörös	Ki	Hőmérséklet 2 hiba (a korlátozott hőmérséklet felett)
Zöld Villogó	Vörös Villogó	Ki	Hőérzékelő 2 szakadás hiba
Zöld Villogó	Zöld	Ki	Hőérzékelő 2 rövidzárlat hiba
Zöld Villogó	Zöld Villogó	Ki	Hő IC #2 I2C csatlakozási hiba

Hibakeresés

? A projektor nem kapcsol be.

Ok	Elhárítás
Nem kap áramot a hálózati kábelen keresztül.	A hálózati kábelt csatlakoztassa a projektor váltakozó áramú bemenetéhez és a hálózati aljzathoz. Ha a hálózati aljzat kapcsolóval rendelkezik, akkor ne feledje azt felkapcsolni.
A projektort a hűtési folyamat közben próbálta bekapcsolni.	Várja meg a hűtési folyamat végét.

? Nincs kép.

Ok	Elhárítás
A videó jelforrás nincs bekapcsolva vagy rosszul van csatlakoztatva.	Kapcsolja be a videó jelforrást és ellenőrizze a jelkábelek csatlakoztatását.
A projektor nincs jól csatlakoztatva a jelet adó eszközhöz.	Ellenőrizze a csatlakoztatást.
A bemeneti jel kiválasztása nem jól történt.	Válassza ki a helyes bejövő jelet a projektor vagy a távirányító SOURCE (Forrás) gombja segítségével.
A fényrekesz még mindig zárva.	Nyissa ki a fényrekeszt.

? Elmosódott kép.

Ok	Elhárítás
A vetítő lencsék fókuszbeállítása nem jó.	Allítsa be az lencsék fókusz távolságát a fókusz gyűrűvel.
A projektor és a vetítővászon nincs jól egymáshoz igazítva.	Allítsa be a vetítési szöveget és irányt, ha szükséges a projektor magasságát is.
A fényrekesz még mindig zárva.	Nyissa ki a fényrekeszt.

? A távirányító nem működik.

Ok	Elhárítás
Az elemek lemerültek.	Cserélje újakra az elemeket.
Akadály van a projektor és a távirányító között.	Távolítsa el az akadályt.
Túl messze van a projektortól.	Alljon 8 méternél közelebb a projektorhoz.

? Hibás jelszó.

Ok	Elhárítás
Elfelejtette a jelszót.	Bővebben lásd „Az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárás” c. részt a(z) 25. oldalon.

Műszaki adatok

A projektor műszaki adatai

 A műszaki adatok változtatásának jogát fenntartjuk.

Optikai

Felbontás

800 x 600 SVGA (MS630ST)
1024 x 768 XGA (MX631ST)
1280 x 800 WXGA (MW632ST)

Megjelenítő rendszer

1-CHIP DMD

Objektív F/szám

F = 2,6 ~ 2,78, f = 10,2 ~ 12,24 mm

Lámpa

190 W-os lámpa

Elektromos

Tápellátás

Váltakozó áram, 100–240 V, 3,2 A,
50/-60 Hz (automatikus)

Energiafogyasztás

305 W (max); < 0,5 W (készenlét)

Mechanikai jellemzők

Súly

2,6 kg (5,73 font)

Kimeneti végződések

RGB kimenet

D-Sub 15 tűs (aljzat) x 1

Hangszóró

(Sztereo) 10 watt x 1

Audió jelkimenet

PC audió jack x 1

Vezérlés

RS-232 soros vezérlés

9 tűs x 1

IR (infravörös) vevőegység x 2

Bemenetek

Számítógépes bemenet

RGB bemenet

D-Sub 15 tűs (aljzat) x 1

Videó jelbemenet

S-VIDEO (S-Videó)

Mini Din 4 tűs csatlakozó x 1

VIDEO

RCA csatlakozó x 1

SD/HDTV jelbemenet

Analóg - Komponens RCA

csatlakozó x 3

(az RGB bemeneten keresztül)

Digitális - HDMI x 1; HDMI/MHL x 1

Audió jelbemenet

Audió bemenet

RCA audió jack (bal/jobb) x 2

PC audió jack x 1

USB csatlakozók (Mini-B x 1)

Környezetre vonatkozó előírások

Üzemi hőmérséklet

0 °C – 40 °C tengerszint magasságban

Üzemi relatív páratartalom

10% - 90% (kicsapódás nélkül)

Üzemi tengerszint feletti magasság

0 - 1499 m 0 °C - 35 °C

hőmérséklettartományban

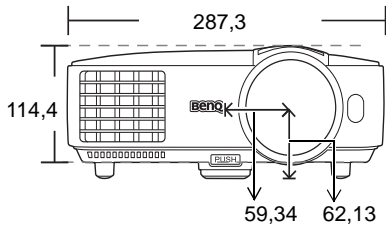
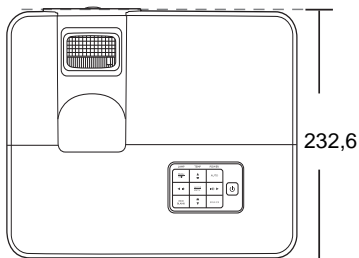
1500 - 3000 m 0 °C - 35 °C

hőmérséklettartományban

(bekapcsolt hegyvidéki móddal)

Méreték

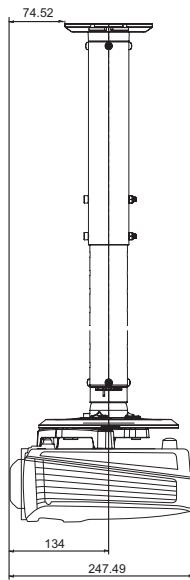
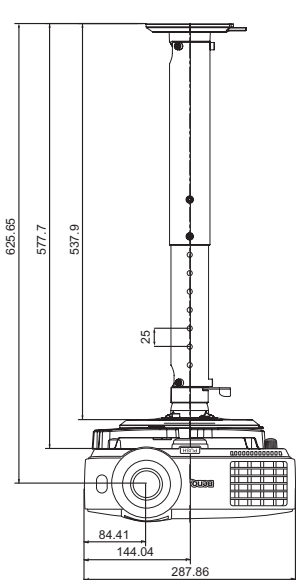
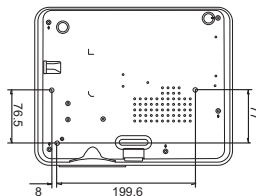
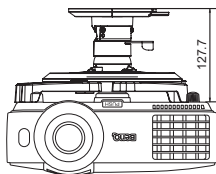
287,3 mm (SZÉ) x 114,4 mm (MA) x 232,6 mm (MÉ)



Mértékegység: mm

Rögzítés a mennyezethez

Mennyezeti rögzítő csavar: M4
(Max. hossz = 25 mm; Min. hossz = 20 mm)



Mértékegység: mm

Időzítés táblázat

Támogatott időzítés PC bemenethez

Felbontás	Mód	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képfrekvencia (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966
	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60***	59,954	65,290	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000



*Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Frame Sequential**, **Top-Bottom** és **Side by Side** formátumban.

Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Frame Sequential formátumban.

***Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Top-Bottom** és **Side by Side** formátumban.

- A fenti időzítések az EDID fájl vagy a VGA grafikus kártya korlátai miatt lehet, hogy nem támogatottak. Lehet, hogy egyes időzítések nem lehet kiválasztani.

Támogatott időzítés HDMI (HDCP) bemenethez

Felbontás	Mód	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képfrekvencia (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576@60Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+ 60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+ 60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60 (Csökkenti a rejtést)	60	67,5	148,5
1920 x 1200	1920 x 1200_60*** (Csökkenti a rejtést)	59,950	74,038	154,0000
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00

- ☞ *Támogatott időzítés 3D jelhez **Frame Sequential** (Képkocka-sorrend) és **Top-Bottom** (Fentről-le).
 Támogatott időzítés 3D jelhez **Frame Sequential (Képkocka-sorrend) formátummal.
 ***Támogatott időzítés 3D jelhez **Top-Bottom** (Fentről-le).
- A fenti időzítések az EDID fájl vagy a VGA grafikus kártya korlátai miatt lehet, hogy nem támogatottak. Lehet, hogy egyes időzítések nem lehet kiválasztani.

Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képpont frekvencia (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p***	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50j****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60j****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5


- ☞ *Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Frame Sequential** formátumban.
- **Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Frame Packing, Top-Bottom** és **Side by Side** formátumban.
- ***Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Frame Sequential, Frame Packing, Top-Bottom** és **Side by Side** formátumban.
- ****Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Side by Side** formátumban.
- *****Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Top-Bottom** és **Side by Side** formátumban.

Támogatott időzítés MHL bemenethez

Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képpont frekvencia (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25

Támogatott időzítések Komponens-YPbPr bemenetre

Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képfrekvencia (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

-  • *Támogatott időzítés 3D jelhez **Frame Sequential** (Képkocka-sorrend) formátummal.
- Az 1080i(1125i) 60 Hz-es vagy 1080i(1125i) 50 Hz-es jelek megjelenítése kis képvibrálást okozhat.

Támogatott időzítések Video és S-Video bemenetekhez

Videó mód	Horizontális frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Színvív frekvencia (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 vagy 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

-  • *Támogatott időzítés 3D jelhez **Frame Sequential** (Képkocka-sorrend) formátummal.

Garancia és copyright információk

Korlátozott garancia

A BenQ normál használat és tárolás esetén a termék anyag és gyártási hibáira kiterjedő garanciát nyújt.

A vásárlási bizonylatra minden garanciaigény érvényesítés esetén szükség van. Abban az esetben, ha ez a termék a garanciális időtartamon belül hibásnak bizonyulna, a BenQ kizárólagos kötelezettsége a hibás alkatrészek cseréjét jelenti (munkavégzéssel együtt), ezen kívül más igény nem támasztható. A garanciális javítás érdekében a hibát azonnal jelezze a termék vásárlásának helyén.

Fontos: A fenti garancia érvényét veszíti, ha a vevő a terméket nem a BenQ írásos utasításainak megfelelően üzemelteti, különösen tekintettel a következőkre: a környezet páratartalma 10% és 90% közötti kell, hogy legyen, a hőmérséklet pedig legyen 0°C és 35°C között, a tengerszint feletti magasság ne haladja meg a 1515 métert, és el kell kerülni a poros környezetben történő használatot. Ez a garancia konkrét jogokat biztosít, amelyeket egyes országokban más jogok is kiegészíthetnek.

Bővebb információ: www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2015 BenQ Corporation. Minden jog fenntartva. A publikációt és annak részeit tilos a BenQ Corporation előzetes írásbeli engedélye nélkül másolni, továbbítani, adathordozóra írni, visszakereső rendszerekben tárolni, idegen vagy számítógépes nyelvekre lefordítani - ideértve az elektronikus, az optikai, a vegyi, a manuális és az egyéb módokat is.

Jogi nyilatkozat

A BenQ vállalat nem állítja és nem vállal garanciát sem közvetlenül sem közvetetten arra, hogy a termék egy adott célnak vagy rendeltetésnek megfelel. A BenQ fenntartja a publikáció változtatásának jogát anélkül, hogy a módosításokról vagy változtatásokról bárkit értesítenie kellene.

*A DLP, a Digital Micromirror Device és a DMD a Texas Instruments védjegye. Az egyéb copyright jogok az illető vállalatok és szervezetek tulajdonát képezik.

Szabadalmak

A BenQ projektor szabadalmakkal kapcsolatos adatainak megismeréséhez kérjük, keresse fel a <http://patmarking.benq.com/> weboldalt.